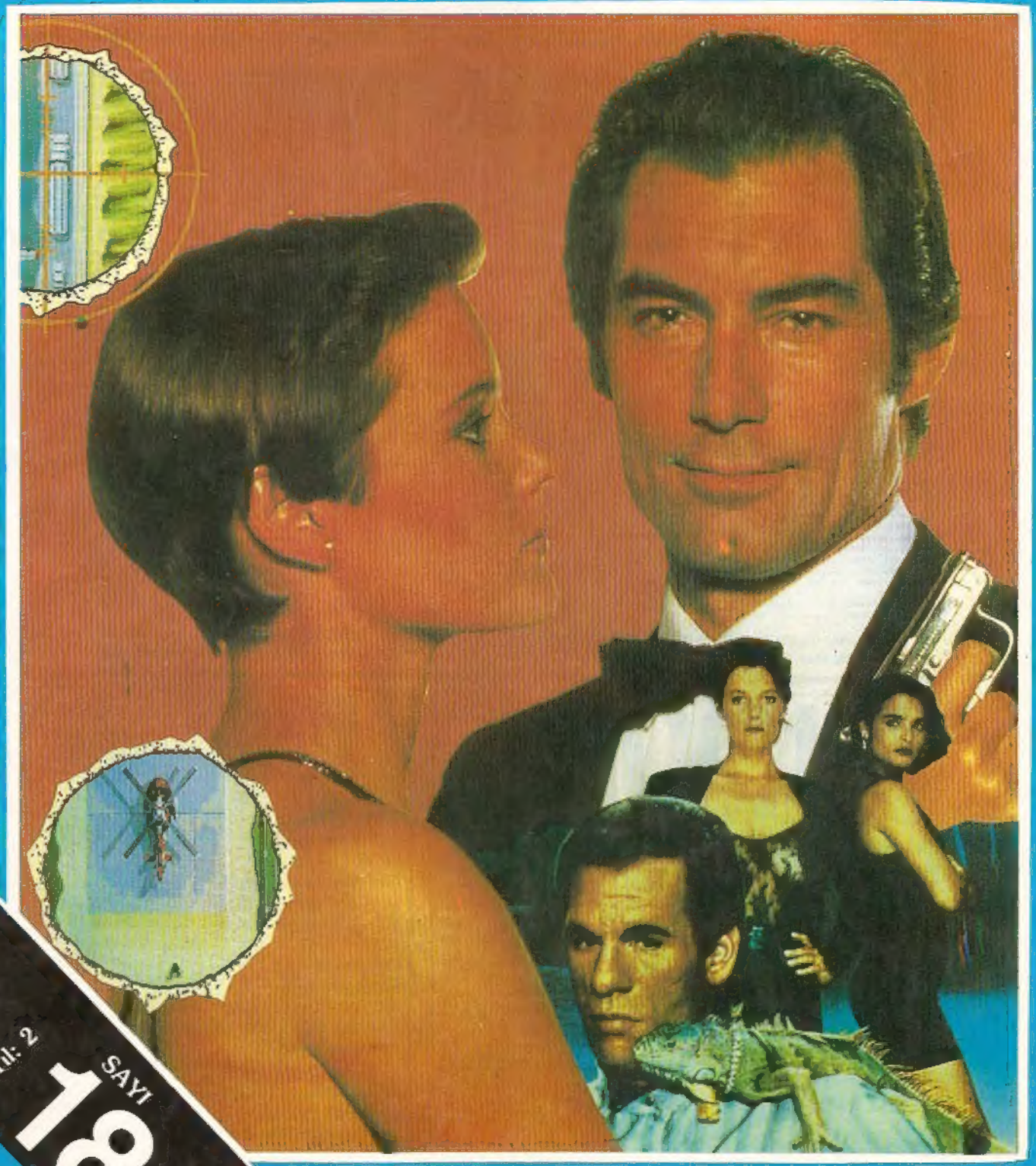
64'ler

Eylül 1989

4000 TL. KDV DAHİL

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ



Yıl: 2

SAYI 18

İŞTE FIRSAT

BAHAR KAMPANYASINDA HER COMMODORE 64'E

disk 64®

FLOPPY DISK DRIVE

Commodore'nuzun yükleme Sorunlarına ve bitmeyen beklemelerinize Son verin... Disk 64 alın... İşlemlerinizi kaliteli ve süratli gerçekleştirin...

İstenildiğinde DOLPHINDOS takarak

- ★ *6 ay garanti*
- ★ *Garantili tamir servisi*
- ★ *Bol yedek parça*

Peşin	Taksit	Toplam
495.000	—	495.000
160.000	133.000x3	559.000
125.000	83.000x6	623.000

Şimdi Peşin fiyatına 6 ay taksitle...

- ★ BEDAVA 500 PROGRAM
- ★ DISK 64
- ★ 3 AYLIK **64'ler** DERGİSİ ABONELİĞİ
- ★ FORTRAN DİLİ
- ★ PASCAL DİLİ
- ★ RESET BUTON
- ★ DİSKET
- ★ HEPSİ SADECE 495.000 TL. İŞ PROĞRAMLARI

telefonunuz kadar yakınız.

TÜRKİYE GENELİNDE BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

İstanbulun neresinde olursanız olun. Disk 64'ünüzü hediye paketiniz ile birlikte kapınıza getirelim... Arayın isteyin yeter...

BOY-TEK LOTUS LTD. Genel Dağıtıcısıdır.

Gecici bir süre içindeki BAYİLİK müracaatlarında sürpriz hediyeler cazip koşullar

BOY-TEK

Ebuzziya Cad. Marmara Çarşısı Kat: 3 No: 145 Bakırköy İSTANBUL Tel: 583 42 37

* Commodore 64: Commodore Business Machines, Inc.'in Tescilli Markasıdır.

64'ler

Sahibi ve Genel Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
İ. REFET OKTAN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Editör
RENGİN EŞBİLEN
Art Director
METİN ZİNCİRKIRAN
Koordinasyon
KASIM AKTAŞ

YAYIN KURULU
AHMET YILDIRIM
DR. ALİ ÖZÇELİK
UFUK METİN
BARIŞ ERTÜL
SÜHA BAYRAKTAR
ERGİN ORDU

64'LER GRUBU
ORHAN CEVHER (Başkan)
HAKAN TİRALİ
RASİM MİNGÜ
BARIŞ YALÇINKAYA
KORHAN TAMAN
KADEM ASLAN
İBRAHİM ASLAN
EROL ÖZCAN
MERT HEKİMCİ
TARKAN ATAMAL
ALİ PALA

AMİGA GRUBU
ŞAHİN DERYA (BAŞKAN)
BARIŞ ERYAYAR
SERKAN AKDAĞ
OSMAN TOPÇU
KEMAL DENİZ AKSOY
EMRE IŞIKLAR

ADVENTURE - SİMÜLASYON GRUBU
MERT GÖKKAYA(BAŞKAN)
ERTUĞRUL ERÖZ
GÜÇLÜ YURDUNOL

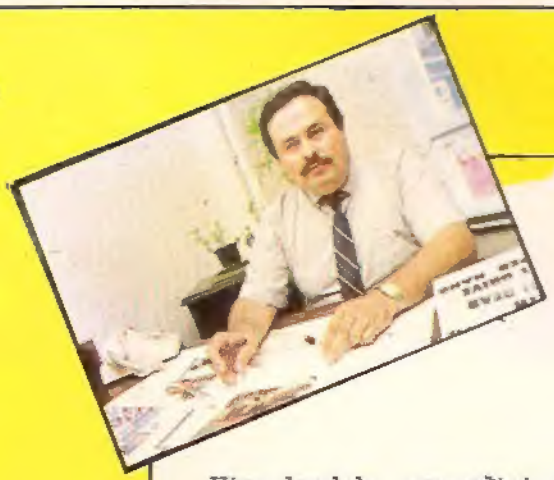
İlan rezervasyonları için telefon
160 82 11
İdare yeri
ŞEHİT ASIM CADDESİ NO: 51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL
Telefonlar
160 82 11 - 158 81 81
Yayına hazırlayan - Montaj
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Dizgi
ELDİM elektronik dizgi
Renk ayırımları
GÜVEN REPRODÜKSİYON
Tire filmler
ERMAN GRAFİK
Baskı
MERVE MATBAASI

Ödemeleriniz için Posta
Çeki No'su
328618
Haberleşme Adresi
P.K. 205 Beşiktaş/İst.

İLAN TARİFESİ

Arka kapak renkli	**1.250.000**
Ön ve arka kapak	**1.000.000**
İç sayfalar renkli	**700.000**
İç sayfalar siyah-beyaz	**600.000**

KDV İLAVE EDİLECEKTİR.



Yine dopdolu, seveceğiniz bir dergi ile huzurlarınızdayız. Eylül ayının okulların açılma ayı olması itibariyle bilgisayarınız ve siz belki uzun dostluklar kuramayabilirsiniz ama yine de boş zamanlarınızda tercih edeceğiniz oyunların en ince noktalarına kadar açıklamaları dergimize aldık. Umarız beğeninize layık oluruz.

Bu sayımızda yine 64'te **Vigilante, Licence To Kill Shperical** gibi oyunların yanısıra, simülasyon severlerce Güçlü kardeşim **Star Trek** ile **Ace 2088** bütün yönleriyle açıkladı. Sümilasyoncular yaşadı... Ayrıca Times Of Lore, Last Duel diğer oyunlarımız.

Amiga'ya gelince size önce mutlu bir haberimizi verelim. Gelecek ay başından itibaren yeni bir Amiga dergisinin çıkarılması ile ilgili çalışmalarımızı tamamladık. Hem 64'ler'in içindeki Amiga'ları alacak hem de Amiga'cılara özel yayın yapacak olan bu dergi ile ilgili hazırlıklarımız tamam... İnşaallah ay başında tanışacaksınız. Hem 64'cülerin dergimiz içindeki Amiga ile ilgili şikayetleri, hem de Amiga'cıların bize özel bir dergi yok konumundaki şikayetleri cevabını bulmuş olacak.. İnşaallah hayırlısı olur.

Bu sayımızdaki Amiga oyunları aktüalitesini kaybetmemesi açısından dergimizde yine var.. Ancak Amiga dergimizde bunları daha geniş açıklayacağımızı belirtmek isterim. Bu sayımızda Amiga oyunları **Tıntın On The Moon. Forgotten World** Spherical ve bütün Amiga'cıların dört gözle beklediği **Kick Off** yayın planında..

Dergimizin daha iyi daha güzel günlere gelmesi dileğiyle hepinize bol klavyeler ve iyi ders yılları dilerim.

Abdurrahman PALA

SHADOW FORCE

Shoot'em up tipi oyunlar eskiden azdı. Bu da biraz Shoot'em upçıları üzüyordu. Fakat artık piyasada herkesin istemediği kadar Shoot'em up var. Ama bunların bazıları kötü bazıları ise iyi. Ne yazıkki şimdi açıklayacağım oyun ise Shoot'e tipi oyunlarının kötüsüne giriyor. Bu oyunu oynarken karşınıza çıkan bazı düşmanları hatırlayacağınıza eminim. Çünkü oyunun bazı yerleri I.O. adlı oyundan taklit alınarak yapılmış. Oyunumuz ara yüklemeli olmasına rağmen çok az levele sahip. 3 levelden oluşmuş. Ayrıca son ekranı da yok.

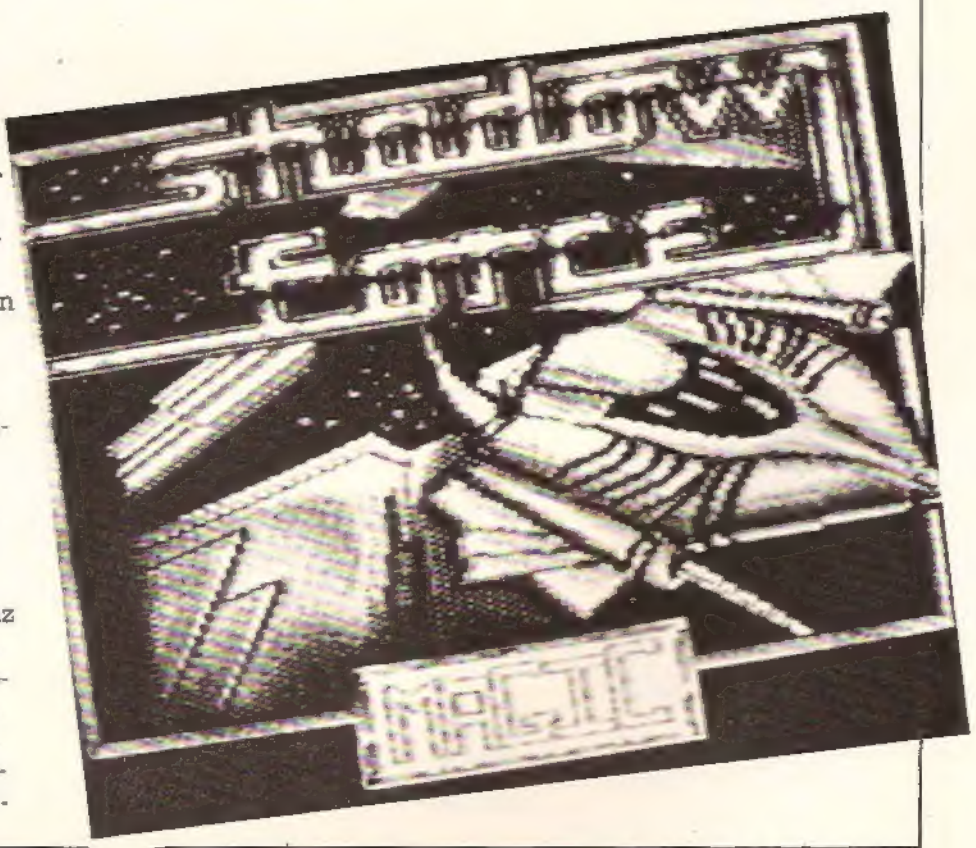
LEVEL I: Tabii ki siz bir uzay gemisini kullanıyorsunuz. Fakat silahınız diğer Shoot'em uplara göre çok zayıf. Ayrıca oyun sonuna kadar karşınıza ne bir silah güçlendirici nede bir enerji artırıcı çıkıyor. İşte oyun her bakımdan diğer Shoot'em upları aratıyor. Ayrıca bu oyunu yapan "MAGIC" firmasıda sanki çok güzel bir oyun yapmış gibi adını oyunun her yerine büyük bir şekilde yazmış. Gelelim oyuna Level I'de karşınıza dönen gemiler, açık kırmızı ve sarı uzay gemileri, dönen yaratıklar, yerde yürüyen canlılar, duvarlara bağlı elektrik akımları, ve büyük mavi bir canavar çıkıyor. (Bu canavarı illede vurmanız şart değil) Baştada belirttiğimiz gibi silahınız çok zayıf. Bu da sizin düşmanlarınızı yok etmenizi çok zor kılıyor. Level I'de karşınıza çıkanlar bunlar. Ayrıca levelin nasıl bittiğini anlamıyorsunuz. Siz ilerlerken anıden bilgisayarınız yüklemeye geçiyor. Level bitişinide burdan anlıyabilirsiniz.

LEVEL 2: Bu bölümde karşınıza çıkanlar ise şunlar: Dönen gemiler, (bunlar arkadan ve önden geliyor), uzun koridorlar, havada zig zag çizen gemiler, yeşil gemiler, pembe lazerli gemiler (Bunlarda ön den ve arkadan geliyor), Level 2'de bunlardan başka karşınıza çıkan zorluk yok.

LEVEL 3: Level 3'ün diğer bölümlerden fazla bir farkı yok. MAGIC firması bu bölamde level I ve level 2'de bulunan gemiler ve yaratıkların rengini değiştirmiş. Bunlara örnek verecek olursak mesela level I'deki yerde yürüyen canlılar ve level 2'deki lazerli gemiler bu bölümdede değişik renkte yer alıyor.

İşte oyun kısacası bu şekilde. Fakat oyunun yükleme grafiği fena değil. Oyundaki müzik de sizi sıkmıyor. Ama ne olursa olsun piyasada R.TYPE ve DENARIS gibi süper oyunlar varken bu oyunun piyasada tutulması imkanısız.

BARIŞ ERYAVAR.



SLAYER

Aranızdaki uzay meraklılar için(yeniolmazsada) süper bir uzay oyunu daha. Artık bıkanlar da haklı, ama bu oyun bir başka...

Hewson firmasının en güzel oyunlarından biri olan Slayer, disketlerimi düzenlerken buldum. Niçin daha önce duyulmadı diye kendi kendime sorarken, disketimin arka tarafından Armalyte'i buldum. Tabii ki Armalytela bir arada gelen Slayer, niçin duyulmamış olabileceğini anladım.

İlk ekranda karşınıza birkaç seçenek çıkar.

F1 tuşu: Oyunu ister tek, ister çift kişilik yapabilirsiniz.

F3 tuşu: oyunu tek joy.li veya çift joy.li yapabilirsiniz.

F5 tuşu: Yapılan en yüksek skorları görmek için bu tuşa basmanız yeterli. Joy.'nızın ateş tuşuna basıp oyuna başlıyabilirsiniz.

Oyun zor 3 ayrı bölümden oluşuyor. Ayrıca her bölümün sonunda yine bildiğimiz gibi büyük bir yaratıkla karşılaşıyoruz. Oyuna 3 hak ve tek bir silahla başlıyorsunuz. En zararlı düşmanlarınızdan bazıları: Üç top atan yaratık, tırtıl (bunu öldürebilmek için onu başından vurmalısınız), uzay gemileri, kuşlar, toplar, balonlar (bunları vuramazsınız), vb.

Ayrıca oyunda birkaç tane ekstra silah var. Bunları ancak temas ettiğinizde alabilirsiniz. Bunlardan bazıları sürelidir. Yani biraz bekledikten sonra yok oluyorlar. Bu ekstra güçler sizlere şunları kazandırır: Hak, çift silah gücü, altlara ve üstlere ateş gücü, bomba (aldığınız zaman ekrandaki tüm düşmanlarınızı yok eder).

Her bölümün sonunda sizi bir yaratık beklediğini söylemiştik. Bunların vurulması oldukça zor. Bunun için:

I. Bölümün sonundaki yaratık: İlk olarak, vurulmadan en aşağa gelin ve falsolu topları atan silahı vurun. Burada ekranın en solunda olmanız yararlı olacaktır. Bunu vurduktan sonra dikkatlice en üste çıkın ve buradakini de vurun. Şimdi çok az aşağa inin. Yani üst lazer silahın, ateşleri sizi kılpayı kaçırsın (attığı ateşlerin üstünde bulunacaksınız). Şimdi ateş edebilirsiniz. Bunu da hakladıktan sonra aşağa gelin. Sağa ilerleyin (Ne kadar çok alt lazere yakalaşırsanız, o kadar fazla atış kaydedebilirsiniz). Şimdiki lazer biraz becerenize kalmış. Yapmanız gereken, yukarı çıkıp ateş etmek ve o ateş ettiği zaman çabucak aşağa inmek. Bunu birkaç kez yapmalısınız. Şimdi ortadaki son silahı vurmalısınız. Attığı topların ayrıldığı yere gidin ve oradan ateş edin (silahı biraz üsten vurmalısınız). Ve nihayet geminin son ve zararsız parçasına geldik. Artık bunu da kendiniz vurun. Hernekadar karmaşık ve uzun gözüküyorsa da, aslında çok basit.

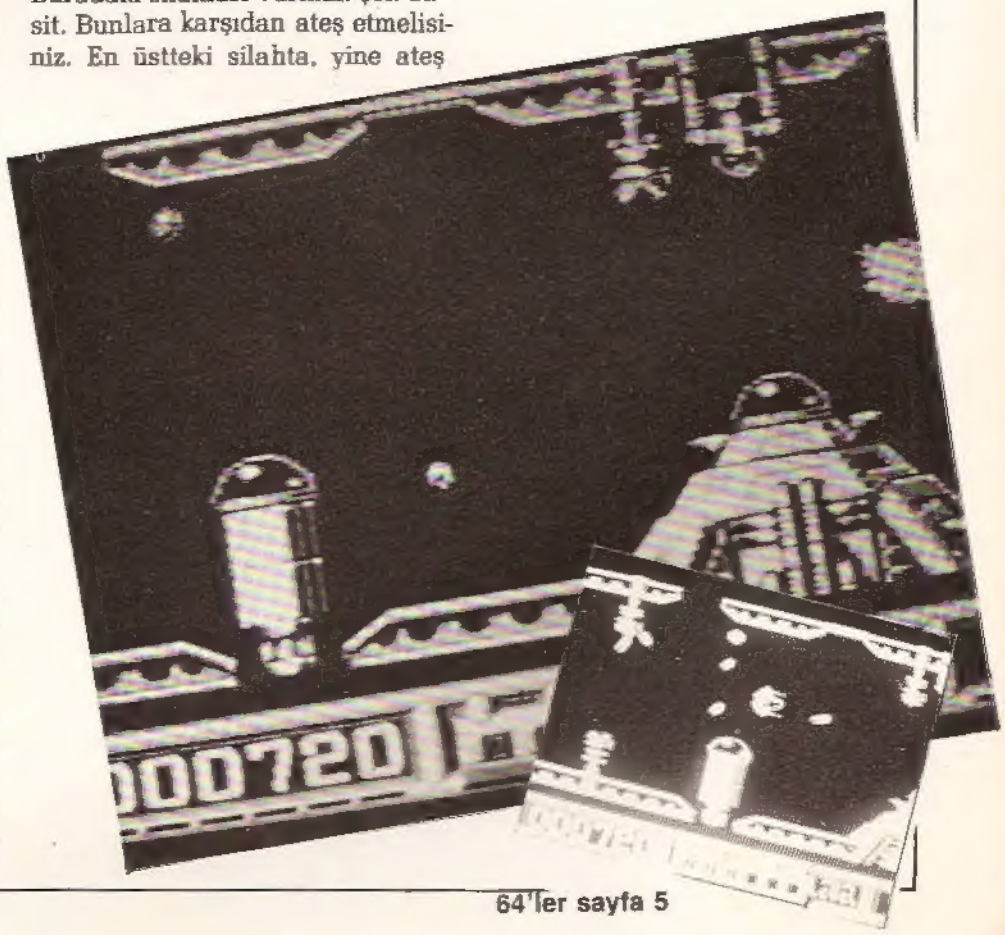
II. Bölümün sonundaki yaratık: Buradaki silahları vurmak çok basit. Bunlara karşıdan ateş etmelisiniz. En üstteki silahta, yine ateş edip attığı toplardan kaçmalısınız. Bence en kolay yaratık bu.

III. Bölümün sonundaki yaratık: Önce elektrikli kutunun önüne geçip onu vurun. Sonra en alttaki silahı vurun. Şimdi en üstte çıkıp sadece ateş edin. Ortadaki yaratığı dilinden vurmalısınız. Ama dikkat edin, çünkü o da dilinden ateş ediyor.

Oyunu bitirdiyseniz, tekrar 1. bölümden başladığını göreceksiniz. Sağ altta hangi bölümde olduğunuzu görebilirsiniz. Onun solundaki dolu kareler ise, kaç hakkınızın kaldığını belirtiyor.

Grafik ve müzik oldukça iyi. Uzay meraklıları için kaçırılmaması gereken bir oyun.

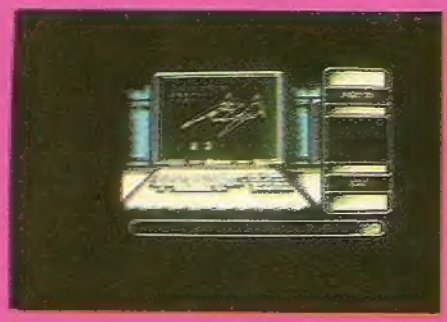
Ufuk METİN

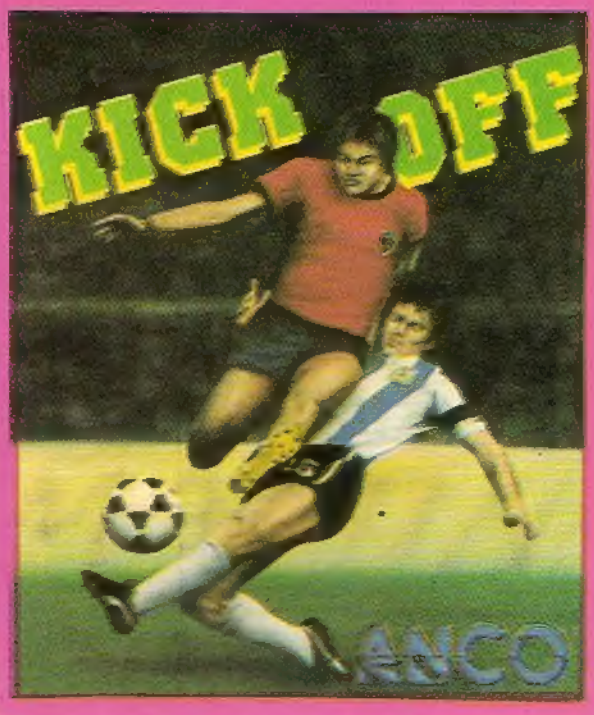


64'ler sayfa 5

innehåll

7 – LAST DUEL
8 – GUNFIGHT
10 – C-64 KICK OFF
11 – SHPERICAL (AMIGA)
13 – C-64 SHPERICAL
15 – LICENS TO KILL
17 – GHOST HUNTERS
19 – ACE 2088
22 – TIMES OF LORE
24 – STAR TREC
35 – AMIGA KICK OFF
39 – TINTIN ON THE MOON
43 – STORM WARRIOR
46 – WOLF MAN





Gezegeniniz tehlikede sizin göreviniz ise gezegenimizi kötülüklerden korumak.

Last Duel 3 birbirinden zor 6 bölümden oluşuyor. Oyunu 2 kişi ile oynayabilmeniz sanırım size neşeli dakikalar yaşatacaktır. Oyuna adi bir silahla başlıyorsunuz. İlerledikçe çift aynı anda 3 mermi atabilen silahlar alıyorsunuz.

Bölümlere gelince:

1. BÖLÜM: İlk bölüm bir uzay yolunda geçiyor. Buradaki başbelaları yolun yan taraflarından gelen veya düz giden motosikletler. Bu bölümün sonunda 3 canavar var. Bunları kafalarından vurmalısınız.

2. BÖLÜM: Bu bölümdeki en büyük düşmanlarınız sinekler, deliğine girip, çıkan yılanlar. Ayrıca kıvrımlı yollar ve 3 yöne birden ateş eden makineli sizi zorlayacaktır. Bu bölümün sonunda güzel bir canavar grafiği göreceksiniz. Bu canavarı da geçtikten sonra bölüm atlıyorsunuz.

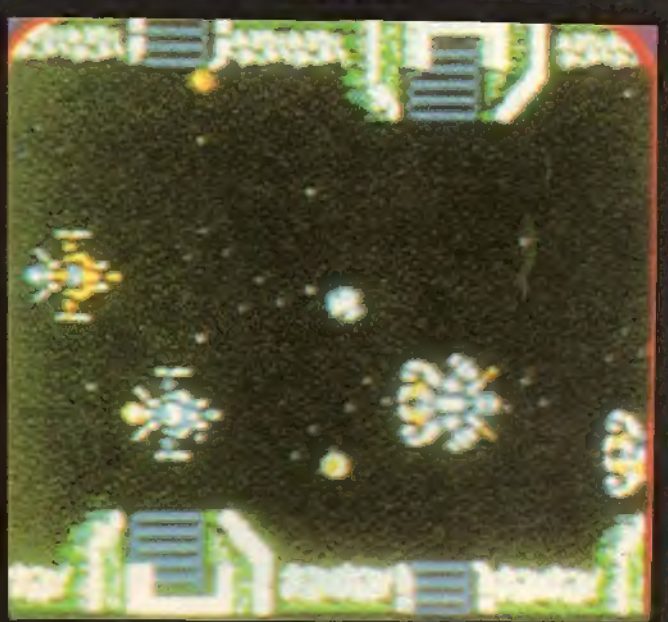
3. BÖLÜM: Burası 2. bölüme çok benziyor. Yine önemli düşmanlarınız yılanlar , sinekler, kıvrımlı yollar ve 3 yöne aynı anda ateş edebilen canavar ise tarih öncesi bir dinazor fosili.

4. BÖLÜM: Burası bir yol. Bu bölümdeki önemli düşmanlarınız ise motosikletler ve çukurlardır. Bölüm sonu canavarı ise güzel çizilmiş bir tırtıl. Bu bölümde size en çok lâzım olacak silâh, aynı anda 3 mermi atabilen silah olacaktır.

5. BÖLÜM: Bu bölümde de önemli düşmanlarınız, sinekler, 3 yöne aynı anda ateş eden yaratıklar ve çukurlardan çıkan çiçekler. Bu bölümde ve her bölümde en iyi silahınız, kuşkusuz 3 yöne aynı anda ateş eden silahınızdır. Bu bölümün canavarı ise panda ve mermi atan bir makine. Ama bunu küçümsemeyin. Makine kendisi ateş ettiği halde üstüne üslük bir de pandalar ateş ediyor. Tavsiyem, pandaların makineden çıkmalarına izin vermemeniz.

6. BÖLÜM: Eveet geldik son bölüme. Düşmanların ız ise çukurlar, ateş eden mıknatıslar ve motosikletlerdir. Canavar ise ayakları pompa gibi olan bir yaratık. Bu canavarı da öldürdükten sonra sizi kutlamam gerekiyor. Bundan sonra büyük maraton bitiyor. Oyunun son ekranı olmaması bizi üzse de alınmaya değer bir oyun. Hemen alın.

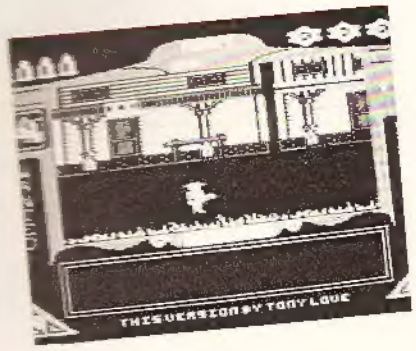
ALİ PALA

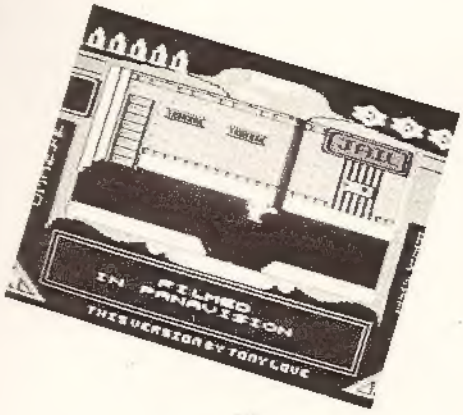


GUNFIGHT

Oyunumuz 1870'li yıllarda Amerika'da kovboyların, soyguncuların cirit attığı zamanda geçiyor. Siz şehri dolandırarak, şehrin arazilerini elegeçiren kovboylarla savaşıyorsunuz. Amacınız şehirdeki onbeş adet olan arazi senetlerini bularak şehri kurtarmak.

Oyun şerifin yerinde başlıyor. Sağa sola ve yukadı aşağı giderek yerde duran kahverenkli arazi senetlerini yaklaşarak toplamalısınız. Bunları toplarken şehri istila eden düşmanlarınız sizin karşınıza çıkıyor, bunlara ateş ederek öldürmelisiniz.





Düşmanlarınızı öldürünce belli bir miktar para kazanıyorsunuz. Ayrıca her arazi senedi size 100 dolar değerinde para kazandırıyor. Geçtiğiniz bir yerde olmayan bir arazi senedi daha sonra önce geçtiğiniz yerde olabilir. bu nedenle onbeş senedi buluncaya kadar yer yeri tekrar geçmeniz gerekiyor. Altı kurşununuz var ve bu kurşunlar azaldığı zaman şerife giderek kurşunlarınızı altıya tamamlayabilirsiniz. Düşmanlarınız şehirde görüldüğü zaman ekranın alt kısmında size telgraf geliyor. Belli bir süre sonra düşmanınızla karşılaşmadıysanız size nerenin yakınında olduğunuz telgrafla bildiriliyor. Sol üst köşede düşmanınızın resmi, sağ üst köşede ise öldürülmesine karşılık size verilecek para ödülü gösteriliyor. Ekranın üstünde ise elinizde bulunan para miktarı gösteriliyor. Eğer üç kere vurulursanız, ekran kırmızıya boyanıyor, ve oyun bitiyor. Yeniden başlamak isterseniz S tuşuna basmanız yeterli. Size şunu söylemek isterim, bu oyun 1988'den önce çıksa idi çok tutulabilirdi, çünkü grafik, efekt ve yapım itibariyle basit bir oyun. Çok daha güzel olabilirdi, fakat eğlendirici ve değişik bir oyun istiyorsanız bu oyunu alın.

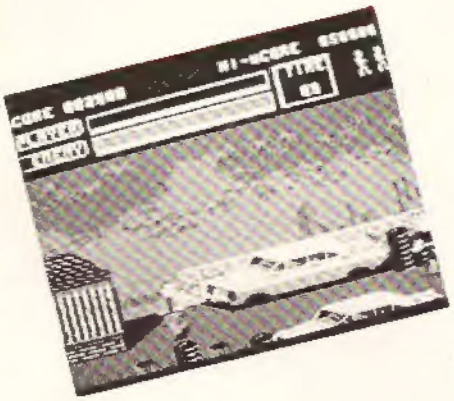
Erol ÖZCAN

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
Müzik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
Ses-Efekt	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■			
Genel	■	■	■	■	■	■	■	■	■	

VİGİLANTE

Ne polis, ne de ordu Newyork sokaklarındaki suçluları durduramıyor. Bir adalet savaşçısı olarak halkın güvenliğini korumalısınız.

Bu yoğun suç trafiğinde dazlaklar Madonna'yı kaçırdılar. Şimdi kanunu kendi yöntemleriniz ile uygulayın. Ve Madonna'yı dazlakların elinden kurtarın.



Oyunun birinci bölümü sokaklarda geçiyor. Karşınıza çeşitli düşmanlar çıkıyor. Bunlar: İşçiler, Nunçikalılar, punklar, dazlaklar. Backgroundda restorantlar ve dükkanlar var. Düşmanlara karşı daha çok tekme kullanın. Dazlaklar bir vuruşta, diğerleri bir kaç vuruşta ölür. Fakat dazlaklar sizin boğazınızı sıkıp enerjinizi hızla azaltabilirler. Onları yaklaşmadan saf dışı edin. Bazen yolda giderken yerde nunçika buluyorsunuz. Bunu almak için eğilip ateşe basın. Çok yaklaşanları uçup tekme atarak öldürün. Oyunda üç hakkınız ve her hakkınızın belli bir enerjisi var. Bu bölümün sonunda sakallı bir devle karşılaşıyorsunuz. Buna karşı yaklaşmadan uçup tekme atın. Rakibiniz çok güçlü. Onun enerjisi hemen sizinkinin altında gösteriliyor. Sakallıyı öldürdüğünüzde dazlaklar Madonna'yı bir kamyona koyup araba mezarlığına doğru ilerliyorlar.

İkinci bölüm bir araba mezarlığında geçiyor. Background olarak eski, kırık, dökük arabalar kullanılmış. Gökyüzünde güneş batmak üzere çizilmiş, bu da ekrana başka bir güzellik veriyor. Burada da gene birinci bölümdeki gibi adamlar geliyor. Bunları da aynı şekilde öldürün. Bölüm sonunda deri ceketli iri yarı bir adam çıkar. Bu adamı öldürünce bu sefer kamyon köprüye doğru gidiyor. Fakat bu arada zamanınızda azalıyor.

Üçüncü bölüm köprünün üstünde geçiyor. Köprünün arkasında nefis bir manzara yer alıyor. Normal adamların dışında çok tehlikeli ve hızlı olan motosikletliler geliyor. Bunları uçup tekme atarak düşürebilirsiniz veya üstlerinden atlayarak geçebilirsiniz. Köprüde epey ilerledikten sonra mavi pantolonlu bir şişko sizi bekliyor. Şişko öldüğünde dazlaklar Madonna'yı şehir merkezine kaçırıyorlar.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Müzik	■	■	■	■	■	■	■	■		
Ses-Efekt	■									
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Genel	■	■	■	■	■	■	■	■		

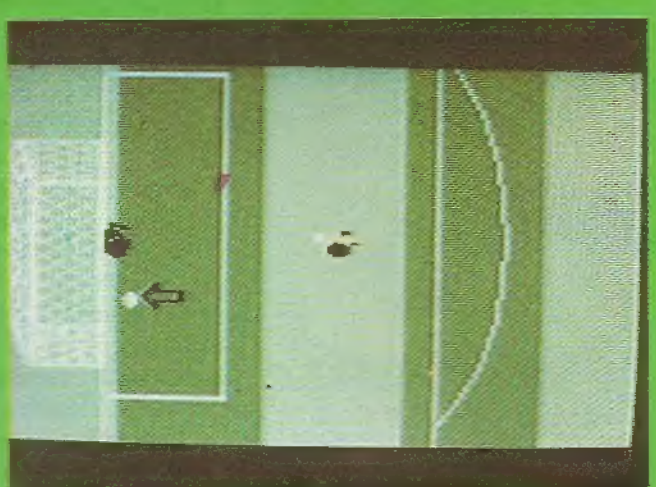
Dördüncü bölüm olan şehir merkezi diğer bölümler gibi kötü adamlarla dolu. Buranın Background'u tahmin edebileceğiniz gibi park etmiş arabalar, binalar ve dükkanlarla dolu. Eğer bölümü bitirebilirseniz köprüdekine benzeyen bir şişko ile karşılaşırsınız. Bunu da aynı yöntemle öldürün.

Beşinci bölüme geçtiğinizde Madonna'yı kurtarmak için son bir şansınız kalıyor. Burada bir inşaatın üstünde ilerliyorsunuz. Her yerde demirler var ve zincirler sarkıyor. İnşaatta da her zamanki adamlar geliyor. Fakat bu sefer hepsi daha güçlü. Uzun bir yürüyüşten sonra rakipleriniz arasında en güçlüsü olan bölüm canavarı çıkıyor. Bu deri ceketli ve kot pantolonlu adam. Onu öldürmek hemen hemen imkansız gibi. Yenmek için devamlı ondan kaçın, aranızda mesafe varsa uçup tekme atın, yoksa üstünden atlayıp mesafe açmaya bakın. Ve uçun tekme atın. Aynı şeyi tekrarlarsanız % 50, 60 başarılı olursunuz. Eğer onu yenerseniz sizi çok güzel bir son ekran bekliyor. Son ekranda Madonna inşaat ipiyle kollarınıza iniyor. (Bü günleri de görecekti kızcağız). Ve Madonna'yı kollarınız arasında evinize götürüyorsunuz.

Vigilante tek kelime ile harika, süper, muhteşem, nefis... Grafikler süper, müzik tam atmosfere uyuyor. Tek kötü yanı her zamanki gibi efektler. Bence tam bir klasik. Sakın kaçırmayın.

MERT HEKİMCİ

KICK OFF



Kick Off'un Commodore versiyonunda Amiga'nın aksine 4 dil var, Fransızca çıkarılmış.

Oyuna başlarken Up Pitch'i seçerseniz, soldaki kaleyi alıyorsunuz. League Competiton ile kendi liginizi oluştururken, ligi kasete veya diskete aktarmanız mümkün oluyor. Space ile ana menüye dönebilir ya da oyundan çıkarabilirsiniz.

Faul yapmanız istediğiniz dışında cereyan ediyor. Rakibinizin peşinden koşarken bir an durup fire tuşuna bastığınızda faul yapmanız bir ihtimal mümkün oluyor. Topu ilk pasdan sonra aldığınızda, top ayağınıza yapışıyor ve siz nereye giderseniz o da sizinle birlikte oraya gidiyor.

Kick Off'un Commodore versiyonu sadece Commodore'da da çıkarılmak için yapılmış. Renklendirme kötü, rengi açsanız silikleşiyor, kapasanız gözlerinizi yoruyor, her iki durumda da eziyet, olan gözlerinize oluyor.

Bence Microprosse Soccer varken, yalnız adı var diye Kick Off'u almanız, çok büyük bir hata olur, tabiison söz sizinSiz en iyisi bir Amiga alın ve **"REM"**'i bekleyin. En iyi, en sıcak günlerin sizlerin olması dileğiyle hoşçakalın.

Ergin ORDU

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■	■	□	□
Müzik	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
Ses-Efekt	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Genel	■	■	■	■	■	□	□	□	□	□

64'ler sayfa 10

Spherical

AMIGA EXTRA

Yeni bir zekâ oyunu fakat diğer zekâ oyunları gibi değil normal bir oyun gibi oynanıyor. Oyunda siz bir büyücüyü kontrol ediyorsunuz. Amacınız Spherical adındaki sihirli kristal topu büyük bir şatodan dışarı çıkarmak. Bunu o kadar kolay sanmayın. Bu oyun için hayatımda gördüğüm en zor oyun dersem ne kadar zor olduğunu anlayabilirsiniz. Oyun yüklendiğinde karşınıza bir menü çıkar:

F1: ONE PLAYER GAME — Bu seçenek tek kişilik oyuna girmenizi sağlar.

F2: TWO PLAYER GAME — Bu seçenekte iki kişilik oyuna girmenizi sağlar.

F3: MOVEMENT TRAINING: Bu seçenekle hareketlerin alıştırmasını yapabilirsiniz. Size oyuna başlamadan bu seçeneği seçmenizi tavsiye ederim. Böylece oyundan daha çabuk ve etkili oynayabilirsiniz.

F4: SHOW MAGIC TOOLS — Bu seçenekle oyunu oynarken aldığınız eşyaların gorevlerini öğrenebilirsiniz.

F5: PROGRAM INFO — Bu seçenekle oyunu yapanların isimlerini gorebilirsiniz. Oyunun bazı tuş fonksiyonları da burada yazıyor

ESC: Bir bolümü en baştan

oynama.

SPACE: Oyunu dondurma

FIO: Oyundan çıkış.

9: Büyü gücünü kullanma.

F6: ENTER CODE WORD: Bu seçenekle ilerki bölümlerde bulacağınız papirüslerde yazan şifreyi girerek kaldığınız bölümden başlayabilirsiniz.

F7: TOGGLE MUSİC — Bu seçenekle oyunun müziğini seçebilirsiniz. Burada müzik fonksiyon tuşları ile değiştiriliyor. Muziği seçtikten sonra F9'a basarak bu müziği kullanabilirsiniz. FIO'a basarak bu menüden çıkıp eski müzikle oynayabilirsiniz.

F8: START DEMO: Bu seçenekle bilgisayarın size bazı bölümleri tanıtmasını sağlayabilirsiniz.

Oyunda amacınız kristal topu **"in"** yazan yere düşürmek. Tabii bunun için bazı kayalar yaratmalı veya kaldırmalısınız. Kaya yaratmak veya kaldırmak için kayanın önünde ateşe basmanız yeterli. Oyunda size ipucu olarak bir şifre vereyim. F6'ya basıp **"Spherical"** yazarsanız ilerki bir bölümden başlarsınız. Oyunda çeşitli eşyalar var. Bunların hepsini burada açıklayamayacağım kadar çoklar. Eşyaları F4'e bastıktan sonra joystick'i yukarı aşağı iterek tanıyabilirsiniz. Yanlarında hepsinin görevleri yazıyor. Her bölümün başında sihirli top hareket edemez durumda. Ama 20 saniye sonra harekete geçiyor ve yanlış bir yere düşerse bir daha kurtarma imkânınız yok bunun için önce level'ı (bölüm) inceleyin sonra esc tuşu ile yeniden oluşturun. Böylece daha başarılı olursunuz. Oyunda pekçok düşmanınız var. Hayaletler canavarlar, büyücüler gibi. Bunlar sizin enerjinizi tüketiyor. Oyunda kupayı aldığınızda warp level adında bir yere gidiyorsunuz. Burada amacınız yine aynı

Şahin DERYA

SHERİCAL için söylenebilecek tek şey çok iyi dizayn edildiği ve çok çok zor olduğu. Oyunun isim yazma ekranı çok ilginç.

HİT

Spherical

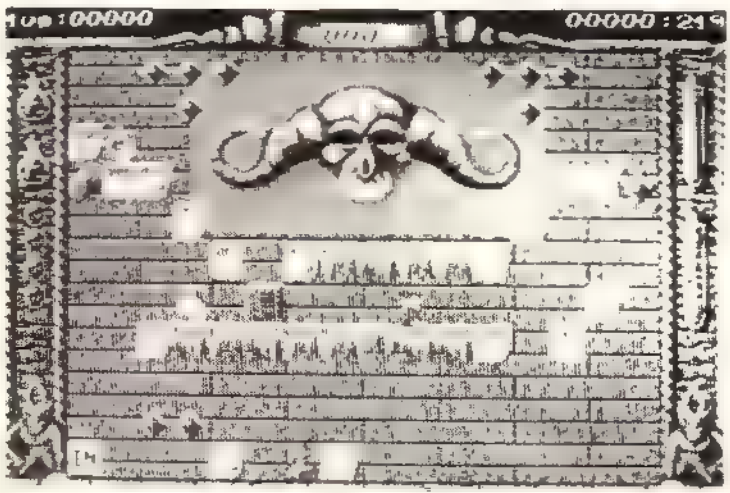
Rainbow Arts firmasının piyasaya sürdüğü müzik ve grafik bakımından mükemmel olan bu oyunun sizi haftalarca meşgul edeceğinden eminim. Aynı zamanda zekâ geliştirici olan bu oyunda elinde sihirli sopa bulunan sevimli, cüce bir büyücüyü yönetiyorsunuz. Büyücü kareler koyabilir, koyduğu kareleri silebilir, atlayabilir bir özelliğe sahip. Amacınız topu "in" yazılı kareye götürmektir. Eğer bunu başarabilirseniz diğer bölüme geçersiniz. Ama bunu başarmak sandığınız kadar kolay değil. Topun sabit durması için sadece 20 saniyeniz var. Tabii oyun içinde kum saatini alarak on saniye daha kazanabilirsiniz. Oyunda sizi rahat bırakmayacak çok sayıda düşman var. Fakat onları zekânız ve alacağınız objeler sayesinde etkisiz kılabilirsiniz.

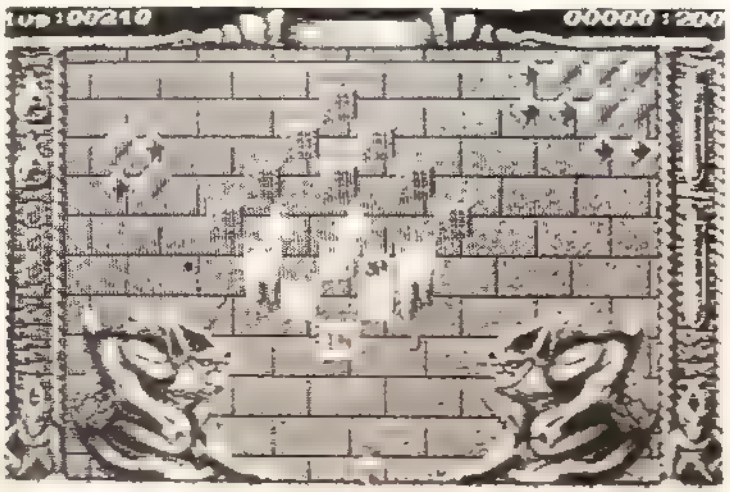
Oyuna başlamadan önce birçok seçenekleri bulunan bir ekranla karşılaşıyorsunuz. Bu ekranda.

F1 Tek kişilik oynamak için
F2 İki kişilik oynamak için
F3 Hareketlerin geliştirilmesi için pratik
F4 Oyun içinde bulabileceğimiz sihirli objeleri görme
F5 Programın açılışı.
F6 Burada bulunan 8 müzikten birinci veya efekt seçersiniz.
F8 Yüksek skorları görebilirsiniz.

Sihirli Objeler: (Sırayla)

1- Topu ileri, geri hareket ettirmeğe yarar. Bunu yapmak için o aletin yanında olmalısınız.
2- Topu sadece geriye hareket ettirmeğe yarar.
3- Topu sadece ileri hareket ettirmeğe yarar.
4- Yeşil kapı
5- Kırmızı kapı





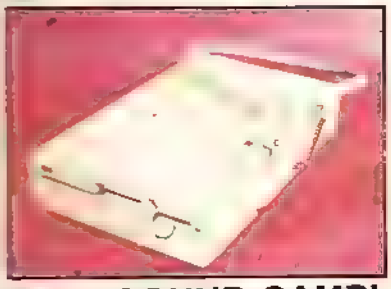
64'ler sayfa 13

SKY BİLGİSAYAR ELEKTRONİK

ADRESLERİMİZ:
Ebuzziya Cad. Özgüray Pasajı No: 17 Büro: 32 BAKIRKÖY
Valikonağı Cad. Konak Pasajı no: 109/38 NİŞANTAŞI
Mimar Kemalettin Cad. No: 37/1 SİRKECİ
Telefonlar: 583 54 03 148 43 93 - 526 58 37

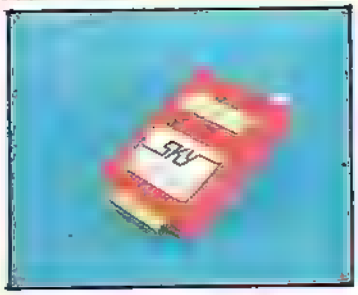
SKY RECEIVER MTR 33

Monitörünüzü TV olarak kullanın.
220.000 + K.D.V.



AMIGA 5 ¼ TEAC DRIVE

40/80 Track MS DOS /Amiga
(Elektronik DF-1 Booter hediye)
600.000 + K.D.V.



AMIGA SOUND SAMPLER

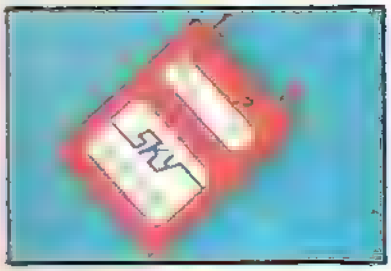
(Ve şimdi stereo)
Mono 80.000 + K.D.V.
Stereo 120 000 + K.D.V.

SKY MODEM II

300/1200/1200-75 Baud
otomatik cevaplama/RS 232
375.000 + K.D.V.

MULTI ICE III

Diske ve teybe kopyalama,
Resim save Printer dump, sprite
inceleme, Monitör, Fast Load V.S.
77.000 + K.D.V.



ICE MACHINE II

Teybe ve disk'e kopyalama,
Sprite Killer, ucuz ve yetenekli
45.000 + K.D.V.

FİNAL III

64'ünüzü Amiga gibi kullanın
80 000 + K.D.V.

SKY RC 512

AMIGA 512 K ek ram - Saat Ucuz,
İleri teknoloji, anahtarlı ve virüs korumalı

512 K 395.000+KDV
512 K+Saat 445.000+KDV

Dolphindos 2.0 Şimdi 1541-II ve Disk 64'e de	130 000.+ KDV
Expert Cardridge 3.2	60.000.+ KDV
Multi Ice II	60.000.+ KDV
Disk Mate	30 000.+ KDV

BİLGİSAYAR TAMİR SERVİSİMİZ HİZMETİNİZDEDİR

Siparişinizin tutarını AKBANK Bakırköy Şubesi 2822-5 DHM-1 no'lu hesaba yatırıp dekontunuzu fotokopisine isteklerinizi yazarak bize gönderiniz. Dekontunuz elimize geçince siparişiniz hemen gönderilecektir.

LİSTE VE BROŞÜR İSTEYİNİZ

SKY'dan sizlere Özel Hediye paketleri...

İşinize, Commodore'nuza
Amiga'nıza uygun olan seçeneğini
isteğinizi hemen gönderelim.

1 **C — 64**

Multi Ice III	77 000
Ses Digitizer	30 000
Simon Basic	30 000
(Destek Teyp)	~~137 000~~
	110.000.+ KDV

2 **C — 64 + DRIVE**

Multi Ice III	77.000
Dolphindos 2.0	130.000
Ses Digitizer	30.000
	~~237 000~~
	210.000 + KDV

3 **C — 64 + DRIVE + MONİTÖR**

MTR 33	220.000
Dolphindos 2.0	130 000
	~~350 000~~
	320.000.+KDV

4 **A 500**

Teac 5 ¼ Drive	600.000
DF 1 Booter	75.000
Sound Samp	80 000
	~~775 000~~
	640.000.+ KDV

5 **A500 + MONİTÖR**

MTR-33	220 000
Sound Sampler	80 000
SKY Modem II	375 000
	~~875 000~~
	595 000+KDV

6 **A500 PROFESYONEL**

Teac 5 ¼ Drive	600 000
DF-1 Booter	75.000
MTR 33	220 000
Sound Sampler	80 000
	~~975.000~~
	830.000.+ KDV

BAYİLİKLERİMİZ

A.B.C. Bilgisayar
Baraj Yolu 6. Durak No: 100 Hatıra Apt. ADANA Tel: 17 28 66
LAÇİN Bilgi İşlem
Tonoğlu sok. No: 2/2 Suadiye/İSTANBUL Tel: 372 88 37
TETİKLER Dış Ticaret
Selamsız cad. Eser Çarşısı K. 1 No: 34/76 Üsküdar/İSTANBUL
Tel: 334 99 94
BİLTEK Computer
Atatürk cad. Koruyucu İşhanı K. 6 No: 39/288 BURSA Tel: 22 94 30
PIRINCSOFT
19 Mayıs mah. Kışla sok. No: 8 SAMSUN Tel: 162 01 - 167 76
DATA Soft
Şair Eşref Bulvarı No: 35/2 C Lozan/ ZMIR Tel: 22 30 92
GÖZLEM Bilgisayar
Bayındır sok. No: 5/12 ANKARA tel: 135 30 91
EMEK Elektronik
Millet cad. Fildişi İş Merkezi No: 90 - 2 İSTANBUL Tel: 525 47 52
MİCROSHOWY
Tunalı Hilmi cad. Seğmenler Çarşısı No: 96/35 Kavaklıdere/ANKARA
Tel: 168 38 47
OSAM Elektronik
Ebüzziye cad. Sakızlıyalı sok. No: 3 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 583 72 46
UYGAR Elektronik
Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu İş Hanı K. 3 Kadıköy/İSTANBUL
Tel: 336 73 54
MODÜL Bilgisayar
Fuar Sitesi alt Vatan cad. 9/E KONYA Tel: 117 020

BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

Büyük Sürpriz

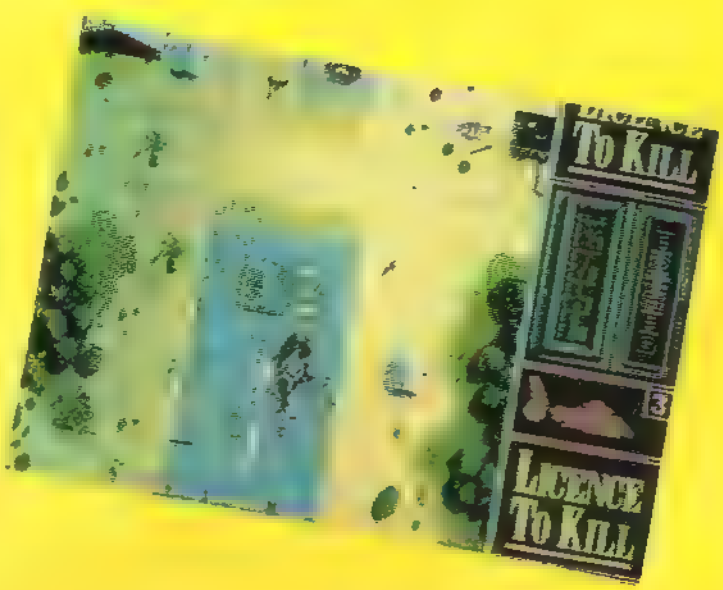
LICENS TO KILL

Merhaba, tekrar sizlerle birlikte olmak ne güzel. Bu yazımda sizlere Temmuz ayının ortalarında hem Amiga' da hem de Commodore'da yurdumuza gelen, gerçekten güzel bir programdan, Licence To Kill'den söz etmek istiyorum.

Licence To Kill, bir James Bond oyunu. Yıllar önce Lan Fleming'in yarattığı bu tip günümüzde de popülerliğini kaybetmemiştir. İlk James Bond filmlerinde baş rolü Roger Moore oynarken, daha sonraki yıllarda yönetmenlerin yenilik arayışı içine girmeleri sonucu bu rolü Sean Connery üstlenmiştir. Connery'den sonra bu rolü Timothy Dalton üstlenmiştir. Her şarkısı olay olan bu filmin şarkısını siyahi şarkıcı Gladys Knight seslendiriyor. Şimdi gelelim programımızın açıklanmasına.

Licenco To Kill, bundan önceki oyunları yapan Domark şirketince yapılmıştır. Oyun, View To A Kill, Living Daylights ve Live And Let Die'ye nazaran daha gerçekçi yapılmış, çünkü bu program filmin asıl konusundan uyarlanarak 5 seviye ile zenginleştirilmiştir.

I. Bölüm: James Bond ve arkadaşı Felix Leither bu sefer uyuşturucu kaçakçısı Sanchez'in peşinden Miami'de koşturuyor. Bu bölümde helikopterinizle birlikte uçarken, Sanchez jipine binerek kaçmaya çalışıyor. Bu arada, aşağıdaki yolun sağında ve solundaki ufak barakalardan size ateş ediliyor. Burada joystiği sağa sola çekerek ateşlerden kurtulabilirsiniz. Yine joystiği ileri geri yaparak helikopterinizi hızlandırabilirsiniz. Ancak fazla ileri ittiğinizde helikopter hızlanmasına karşın aşağı indiği için aşağıdaki barakalara ve binalara çarparsınız.



Bu bölümün sonunda bir düzlüğe varıyorsunuz. Bu esnada

otomatik olarak helikopterden atıyorsunuz.

2. Bölüm: Helikopterden atladıktan sonra Sanchez tekrar kaçmayı başarır. Bu bölümde önce önünüzdeki jipi vurun. Jipi vurmak için ateş tuşuna bastıktan sonra joystiği sağa sola çekerek, silahınızı jipin doğrultusuna getirip ateş edin, sakın otomatiğe almayın çünkü mermileriniz sınırlı. Yine karşınıza çıkan askerleri de aynı yöntemle öldürün. Her öldürdüğünüz askerin yanına gidip onlara değdiğinizde extra şarjör alıyorsunuz. Bu bölümün sonunda hava alanına gittiğinizde seviye atlıyorsunuz.

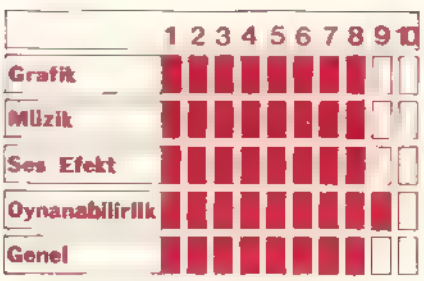
3. Bölüm: Bu bölümde helikopterinizle birlikte giderken aniden Sanchez deniz uçağıyla karşınıza çıkıyor. Helikopterden otomatik olarak halat sarkıtarak uçağa atlamaya çalışın. Bunun için Run/Stop tuşuna devamlı basarak uçarsanız, uçağın ve helikopterin hızı yavaşlar. Siz de bu anda otomatik ateşi açıp, uçağın tam arkasındaki küçük kanatların üstüne atlayın. Bundan sonra yine otomatik olarak paraşütünüzle birlikte uçaktan atlıyorsunuz.

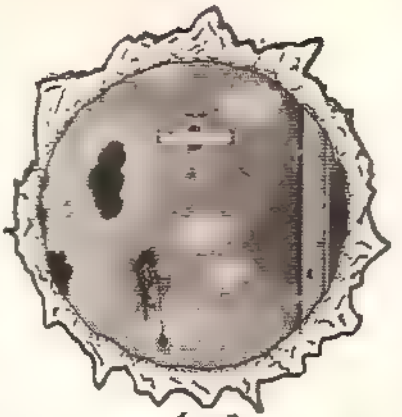
4. Bölüm: Paraşütle atladıktan sonra köpek balıklarının cirit attığı okyanusa düşüyorsunuz. Bu esnada Sanches'in adamlarının içinde olduğu botlardan kendinizi koruyun. Botlardan atladıktan sonra üstünüze doğru gelen balık adamları bıçaklayarak kurtulun (balık adamların üstüne gidip ateş tuşuna basın). Balık adamları vurduğunuzda müzik değişiyor ve ekranın üst tarafında, ortada Sanchez'in deniz uçağı çıkıyor. Uçağın kanatlarına ateş ederek uçağa atlamaya çalışın. Bu arada mayınlara dikkat edin. Uçağa deniz motosikleti ile yetişmeye çalışın. Joystiği sağ sol yapıp mayınlardan kurtulurken joystiği bıraktığınızda, havalı direksiyon gibi motosikletiniz tam ortada durur.

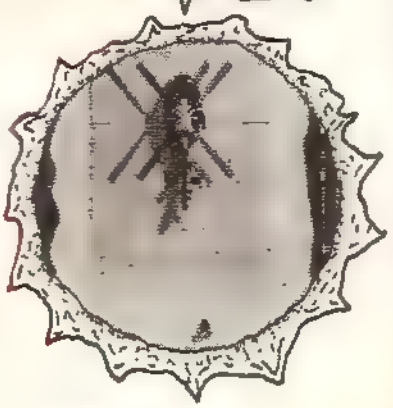
5. Bölüm: Uçağı yakaladıktan sonra, aşağıdaki 18 tekerlekli fuel oil dolu tırın üstüne, otomatik ateşi açarak atlayın. Artık tırın kontrolü sizde. Önün üze çıkan, size harpoon füzesi atan jipleri ve tırları durdurun. Bütün araçları yoldan çıkardığınızda oyunu bitirerek son ekranı görebiliyorsunuz. Son ekranda resim yok, yanlız burada Sanchez'in uyuşturucu imparatorluğunu yok ettiğiniz için kutlanıyorsunuz. Daha sonra da Bond geri dönecek yazısıyla karşılaşıyorsunuz.

Licence To Kill'in filmi henüz ülkemize gelmedi ancak oyununu oynadıktan sonra filmi görmenize gerek kalmayacak. Yeni bir James Bond'da buluşmak dileğiyle, hoşçakalın.

Ergin ORDU







64'ler sayfa 16

GHOST HUNTERS

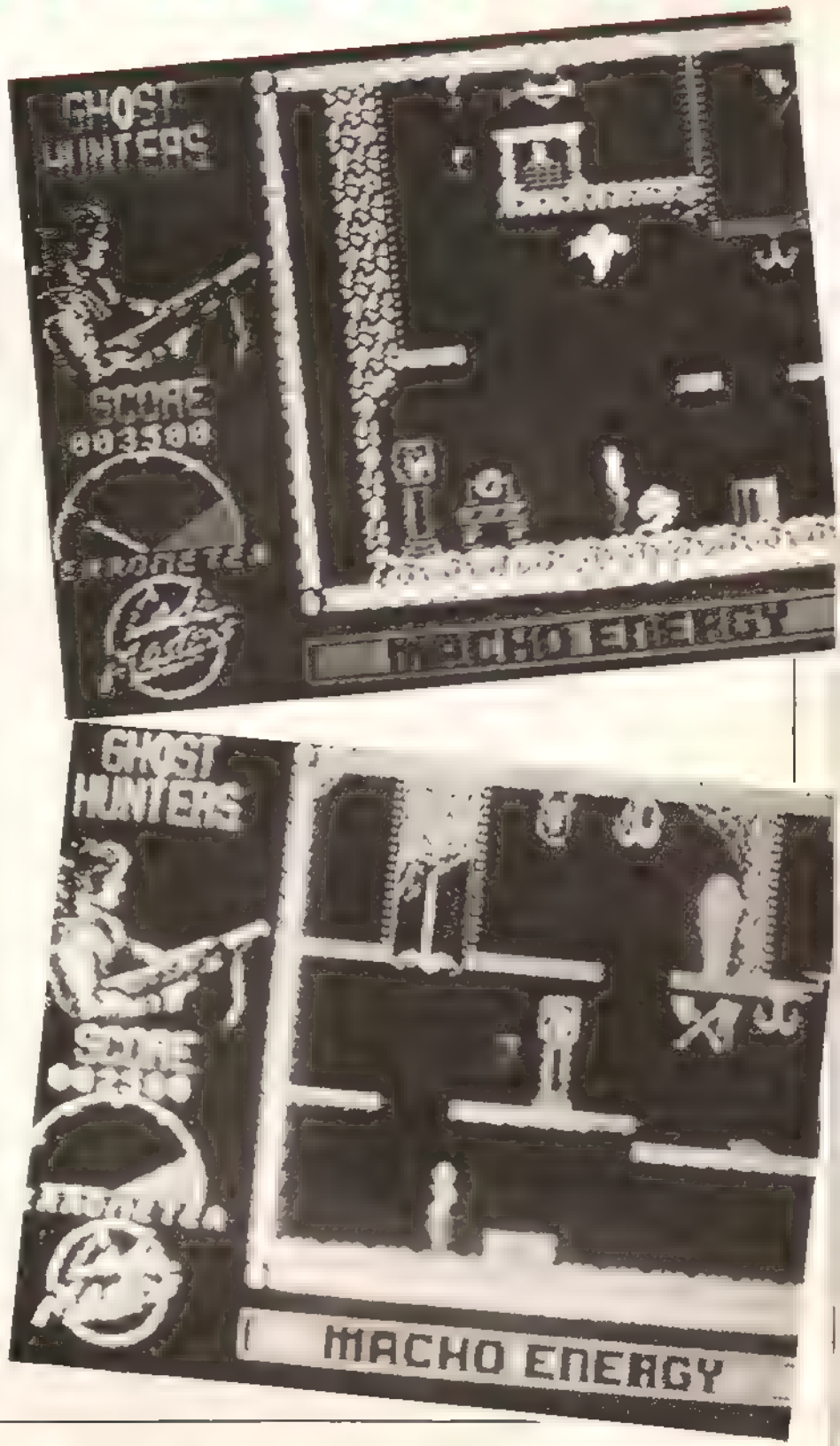
Eğer korku filmleri izlemekten hoşlanıyorsanız bu oyunu çok seviceksiniz, çünki oyunda klasik korku flimlerındeki tüm karakterler var. Oyunun konusu adından da anlaşılacağı gibi hayalet avlamak.

İlk başta çıkan seçeneklerden "3" tuşuna basarak joystick yada klavyeyle 1 yada 2 kişi oynayacağınızı ayarlıyorsunuz. Oyunun amacı şu: Ekranlarda gördüğünüz yanıp sönen şeyleri toplamak bu sayede şatoda ilerlemenizi sağlıyacak yollar açılıyor (asansörler, uzayıp kısalan yollar gibi) ve açıldıkça yeni cisimler buluyorsunuz, böylecede şatoda daha önce gidemediğiniz yerlere gidiyorsunuz. Bu sırada yolunuza çıkan ufak yeşil renkteki hayaletleri avlıyorsunuz. Hayaletin üstüne gelince ekranda "Ghost hunters" yazıyor. Ayrıca her ekranda bir daire var, bu daireyi ateşe basarak yönlendirebilir ve size saldıranlardan bazılarını öldürebilirsiniz.

Şatonun üst kısmında bir yere gelince iki heykel arasında size benziyen birini göreceksiniz, bu ekrandaki cısmi alınca adam kaybolacak ve ekranda "Now escape" yazıcak, bu yazıyı görür gormez oyunda başladığınız yere gelin, buradaki "Exit" yazan yere girin ve oyunu bitirin. Oyun bitince bir tebrık yazısı çıkıyor.

Bmx simulator, Race against time gibi oyunların yapımcısı Code masters'ın sabır isteyen oyununun grafikleri, müzikleri ve efektleri güzel. Oyun adına yaraşır bir korku atmosferi içinde oynanıyor. Platform tipindeki oyunlardan hoşlananlar Ghost hunters'ı hemen alsın.

TOLGA SAVAŞÇI



Okuyucularımızdan ve bilgisayarcılardan gelen yoğun istek üzerine Dergi'nin her sayısının oyunlarını diskete koyarak pazarlamaya başlamış bulunuyoruz.

İsteyen bilgisayarcı arkadaşlarımız bu setten edinmek durumunda oldukları zaman dergi oyunlarından istenileni anında çekip verebilecektir. Ayrıca bu gelenek her ay sürdürüleceği için yeni oyunları dergide yayınlandığı takdirde başka kanallardan temin etme ihtiyacı duymayacaklardır. Kendilerine satış için dergi gönderdiğimiz bilgisayarcı müşterilerimizin talepleri halinde kendilerine dergi ile birlikte o ayın oyunlarını ihtiva eden disketler gönderilecektir.

Sayı 1	Oyunları.....	3 Disket 15 Oyun.....	21.000 TL
Sayı 2	Oyunları.....	4 Disket 15 Oyun.....	23.000 TL
Sayı 3	Oyunları.....	4 Disket 15 Oyun.....	23.000 TL
Sayı 4	Oyunları.....	6 Disket 14 Oyun.....	26.000 TL
Sayı 5	Oyunları.....	7 Disket 16 Oyun.....	30.000 TL
Sayı 6	Oyunları.....	10 Disket 24 Oyun....	44.000 TL
Sayı 7	Oyunları.....	7 Disket 20 Oyun....	34.000 TL
Sayı 8	Oyunları.....	9 Disket 20 Oyun....	38.000 TL
Sayı 9	Oyunları.....	5 Disket 17 Oyun.....	27.000 TL
Sayı 10	Oyunları.....	8 Disket 19 Oyun.....	35.000 TL
Sayı 11	Oyunları.....	9 Disket 17 Oyun.....	35.000 TL
Sayı 12	Oyunları.....	7 Disket 20 Oyun....	34.000 TL
Sayı 13	Oyunları.....	12 Disket 17 Oyun.....	41.000 TL
Sayı 14	Oyunları.....	6 Disket 12 Oyun.....	24.000 TL
Sayı 15	Oyunları.....	5 Disket 15 Oyun.....	25.000 TL
Sayı 16	Oyunları.....	7 Disket 24 Oyun....	40.000 TL
Sayı 17	Oyunları.....	2 Disket 15 Oyun.....	21.000 TL

Her Talep için 3.000 TL Posta ücreti Eklenmesi rica olunur.

ACE 2088

64'lerin bu sayısını almakla çok iyi ettiniz. Çünkü sizi koltuklarınıza çivileyecek, zamanın nasıl geçtiği konusunda sizi şaşırtacak oyunlardan birini tanıtacağım. Ace 2088 Ace 1 ve 2'nin devamı niteliğinde ama konusu açısından oldukça farklı. Bazı yönlerden Star Treki hatırlatsa da daha hareketli ve zevkli olduğu tartışılmaz. Konumuz ise uzaydaki belli sayıda sistem içindeki toplam 100 gezegeni birer birer ele geçirmek. Tabii ki bu zor bir olay ama neyseki oyunun akışından kendimizi kurtarabilirsek oyunu save eder ve daha sonra savaşımıza kaldığımız yerden devam edebiliriz. Oyunumuz bir monitörün önünde başlıyor. Joystiğimizi aşağı veya yukarı doğru hareket ettirdiğimizde ise yazıların değiştiğini görürüz.

Oyunumuz sterchart seçeneğindeyken ateşe basarsak bir yıldız haritası çıkar, jostiğin sağ-sol hareketleriyle gemimizin gideceği yıldızı işaretleriz. Bu seçenekte de 2 seçenek daha çıkar. Starjump haritada dolayısıyla uzayda yer değiştirmenizi yeni bir güneş sistemine getirmenizi sağlar. Uzay gemisi seçtiğiniz hedefe geldığında "exit" i seçin. Böylece ana seçeneklere dönersiniz. Joystiği bir kere kendinize çekerek "System" seçeneğini seçin. İçinde bulunduğunuz sistemdeki gezegenleri görürsünüz. Tıpkı yıldızlarda yaptığımız gibi joystiğin sağ-sol hareketlerinden yararlanırız. Hemen sağda gezegenin Hostile düşman veya "Allied" dost olduğunu görürüz. System seçeneğinden sonra da orbit ve exit seçenekleri çıkar. Eğer bir gezegenin yörüngesinden başka birine atlamak istiyorsanız yeni gezegeni hedefler "orbit" i seçersiniz. Ancak geminizin bu yer değiştirmeyi yapabilmesi için elinizdeki bütün uçakların hangarda olması gerekir. Exit ile bu seçenekten çıkabilirsiniz. Oyunumuz ilk başladığında hiç dost gezegenimiz yoktur, bu nedenle bir "Hostile" gezegenin yörüngesine gelir, Tactical seçeneği ile gezegenin durumunu inceleyebiliriz. Bu çok önemlidir. Çünkü ilk başta yapabileceğimiz doğru seçimler sayesinde elimizdeki silahları en az sayıda kulanabiliriz. Böylece daha çok gezegen ele geçiririz. Bu seçenekte üste gezegen şeklinde bulunan beyaz noktalar o gezegende bulunan üsleri gösterir. Inrrep gezegenin genel dayanıklılık durumu ve hakkındaki bilgilerimizi gösterir. Fighthers gezegende bulunan üslerden bir tanesinin filo sayısını gösterir. Bu uçakları yok ettikçe eğer dayanıklı bir gezegeni seçmişseniz diğer üsler kırmızı alarma geçeceklerdir.

Bases, gezegendeki üs sayısını gösterir. Size tavsiyem inirep düzeyi good (iyi) olan bir gezegenle başlamamızdır. Tabii ki uçak ve üs sayılarını da gözönünde tutmalısınız. Tactical durumunda joystiğin aşağı-yukarı

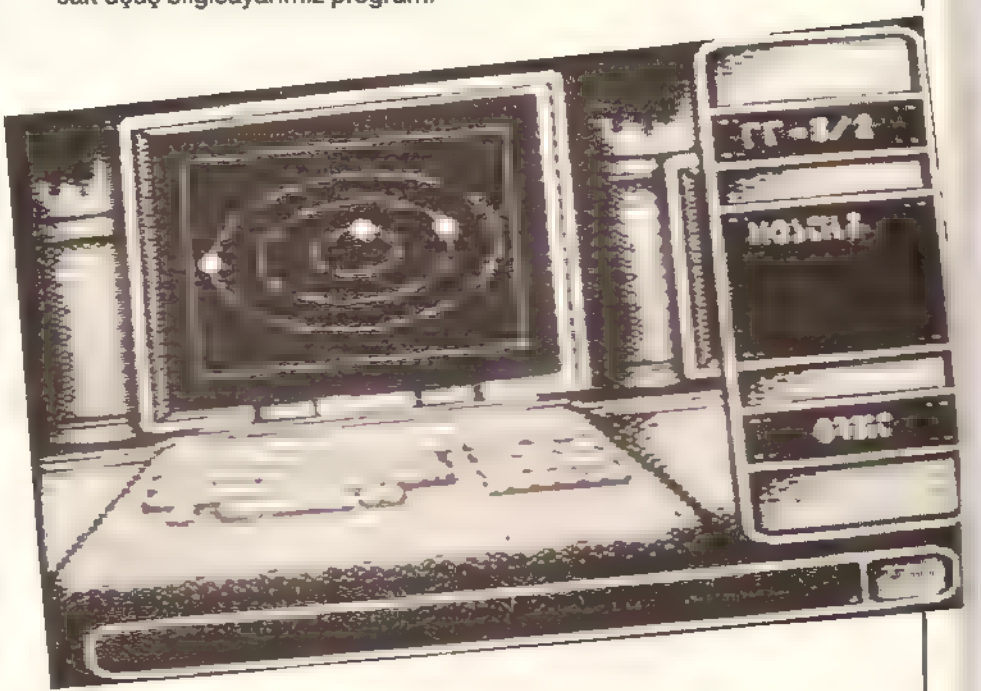
hareketlerinde "exit" ve Allegiance" seçenekleri çıkar. Allegiance dost ve düşman güneş sistemlerini sırasıyla gösterir. Eğer gezegenin savunma durumunu beğendiyseniz exit ile çıkar ve fighther seçeneğine gelin.

Fighther ile savaş

Bu seçeneği seçtiğinizde insan, niye sadece 3 uçak var diye tereddüt ediyor. Merak etmeyin eğer gezegenleri kendimize bağlarsak bir süre sonra bütün grup tamamlanıyor. Bu elinizdeki 3 fightherden birini seçin ve joystiği kendinize doğru çekerseniz, Arm ve Launch seçeneklerini görürsünüz. Arm ile silah yükleyebilirsiniz. Ancak bu yıldız savaşcımız 8 uzun menzilli radar füzesi 4 hidrojen bombası, 8 arkadan atabilen füze taşıyabilir. Bununla beraber Rapid Recharger ile High shieldingi almayı ihmal etmeyin. Avlayacağınız uçaklar kadar çabuk düşersiniz. Silahları yerleştirdikten sonra Launch yarı fırlatma seçeneğini kullanın böylece kontrol ana gemiden Ziegler 4'e geçmiş olur.

Bu çeşit fighther de panel 2'ye ayrılır. Sağ panel mesajları verir, sol panel ise radarımızdır. Bundan başka dikkat etmemiz gereken 4 küçük gösterge var. Yeşil renk ve az olarak gösterilmiş olan gösterge hızımızla ilgilidir. (+ ve — tuşları ile hızımızı ayarlarız) Onun yanındaki mavilerden ilki enerjimizi gösterir ama her zaman oynama yapmaz. 2. maviye ise çok dikkat etmemiz gerek, çünkü birsavaş esnasında vurulmamız kaçınılmazdır ve her yediğimiz füze bu shields göstergesinin düşmesine yol açar. Hele bir de High shielding aletini takmadıysanız geri dönün, düşmeniz hiçten bile değildir. Son olarak sarı gösterge torpido enerjinizi gösterir. Silahları kullanmaya gelince: Ateş normalde her basışımızda normal atış sistemimizi kullanırız. Ancak çoğu zaman yeterli olmamaktadır. İşte burada yardımınıza torpido seçeneği gelmektedir. Bu silahı T tuşuna basarak harekete geçirin ve tetiğe bastığımızda hedefin üstüne bırakırız. Ancak sarı gösterge yeniden doluncaya kadar torpidomuzu kullanamayız. Radar füzelerine gelince size şunu söylemeliyim ki bu silah gerçekten düşman uçaklarını enkaza çevirmekte bire bir. Belki bir benzinin bitmesinde olmuyor değil ama vuruş gücü yüzde 90. Bu silahı herzaman alternatif olarak kullanın. L tuşundan harekete geçebilirsiniz. R tuşu ise Rear firing missileyi arkadan otomatik olarak fırlatır. Şu ana kadar 75 gezegen ele geçirdim ama doğrusunu isterseniz ne işe yaradığını anlayamadım bu silahın. Ama size şunu söyleyebilirim ki diğer füzemiz, torpidomuz normal atış sistemimiz düşmanı kalbura çevirmeye yeter de artar bile. Bunlardan başka çeşitli kontrol sistemlerimiz var. Örneğin: N tuşu bizi gezegenin atmosferine girerek tek rotaya sokar. Bir kere daha N'ye basarsak uçuş bilgisayarımız programı iptal eder. M tuşundan ise ana gemiye dönebiliriz. Eğer gezegenin içine girmişsek ilk basışımızda atmosferden çıkarız. Uzaydaki basışımızda ana gemiye dönebiliriz. Kısaca kontrolları öğrendikten sonra yapacağımız savaşı 2 gruba ayırabiliriz. Uçaklarla savaş ve üs bombalama

UÇAKLARLA SAVAŞ: Gezegenden çıkan uçaklar bize 3'lu gruplarla gelirler. İlk üçünü harcadıktan sonra öteki grup gelir. Burada size çok kullanışlı bir yol öğreteceğim. Düşman gemilerinin geldiğini gördüğünüz zaman torpidoyu devreye sorun. Radarınızda bu 3 gemiden oluşan noktayı görün ve en yukarıdaki sağdan sola doğru olan çizgiyle yukarı aşağı doğrultusundaki çizginin ortasına gelmek üzereyken torpili fırlatın ve ilerde gördüğünüz o parlak noktayı normal ateş sisteminizle kalbura çevirin, böy-

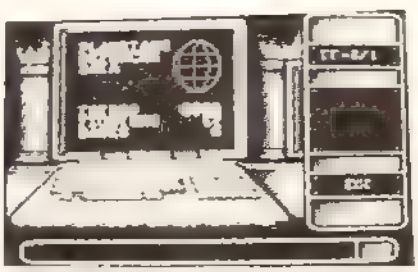


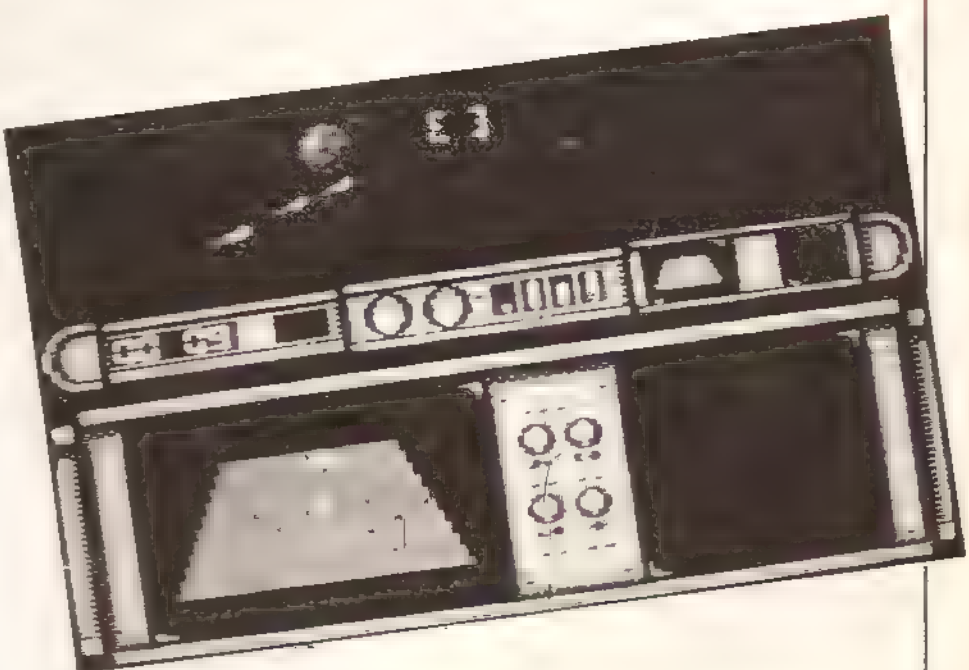
lece ilk çıkan 3 gemiyi harcamış olursunuz. Diğergemileri de bu şekilde 3'er 3'er yok ederek onların bitmesini sağlayın. Bu uçaklar bıtınce ya üsler de teslim olur yada gezegene inip 4 bombayıda üslere atmanız gerekir. Farzedelim ki uçaklar yok edildikten sonra gezegendeki üsleri bombalamanız gerekti Bunu şu şekilde anlarız eğer uçakların hepsi düşünce gezegen teslim oldu ise Plonet alt tahen yazısının geçtiğini ve bu gezegenl almakta bize ödül olarak verilen radar füze sayısını bomba ve rear füze sayısını görürüz. Hatta boş olan hangarlara yeni fightherleri de bu şekilde kazanırız.

ÜS BOMBALAMA: Gezegenın atmosferine girdikten sonra tuşu ile hızımızı ilk haline veya en düşük halıne indiririz. B tuşu ile bomba sistemini harekete geçirir ve bu sistemle beraber çıkmış olan konsoldaki küçük sarı oku takıp ederiz. Bir süre sonra bomba izdüşüm göstergesinde siyah bir noktanın ilerledığini görürüz. Ve ateşe basarız. Böylece ilk bombamız gitmiş olur, eğer üs vurulursa Base Destroyed Mesajı gelir. Aksi halde Bomb Misseal mesajını alırız. W tuşundan sırayla silah sayımızı ve radarımızı görebiliriz. Bombalama işlemine gezegen sizin oluncaya kadar devam etmelisiniz. Size açıkladığım gezegenin alınma mesajı hızla geçince M tuşu ile uzaya oradan da ana gemiye dönersiniz. Ancak saldırının başında uçakları halletmeden üslere saldırmanız belki de 1,2 radar füzesı ve 4 bomba ile teslım alacağınız gezegenin (torpil ve otomatik atış sistemini saymıyorum) Belki daha fazla yara ile 12,16 bomba ile alabilirsiniz. Şunu belirteyım ki her zaman en az miktarda ve gerekli yerlerde bomba ve füzeleri kullanın aksi takdirde ana gemideki silah stoğu biter. Yeni gezegen alamazsanız ve böylece yeni silah elde edemezsiniz. Oyun kilitlenince gezegeni aldıktan sonra system ve storchort seçenekleri ile yerinizi değiştirip diğer gezegenlerle savaşabilirsiniz. Bu seçeneklerden başka statüs seçeneğiyle kaç gezegen aldığınız, duşmanın elinde kaç tane bulunduğunu ve skorunuzu görebilirsiniz. Quit seçeneğiyle programdan çıkar Save ve Load ile oyunu save edebilir veya eski oyuna devam edebilirsiniz. Ve exitten ana seçeneklere dönebilirsiniz.

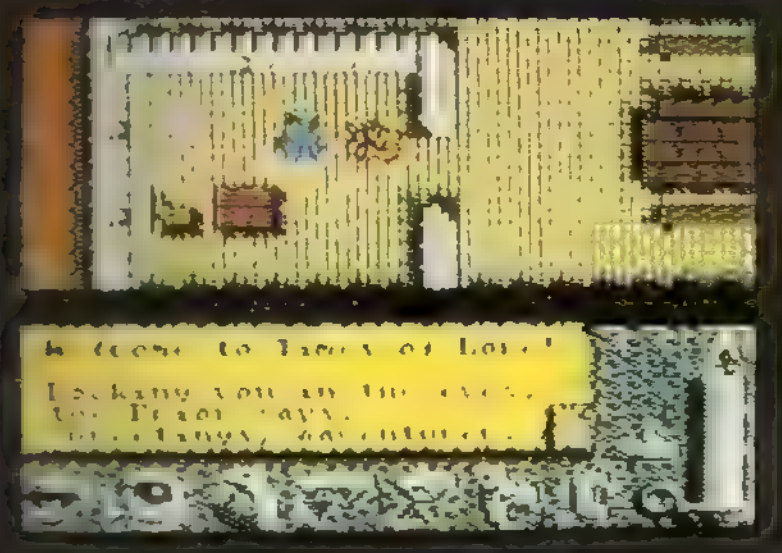
Ace 2088, oldukça güzel ses ve grafiklerle hazırlanmış. Saldırdığımız gezegenlerin değişik renklerle olması, halkalı gezegenlerde uçakların yanı sıra meteorlarla savaşmamız ve düşman uçaklarının parçalanması oldukça etkileyici sahneler. Simulasyonlardan hoşlananların kesınlikle kaçırmaması gereken bir oyun.

Güçlü YURDUNOL





TIMES O



Origan System'ın 88 Aralığında çıkarttığı Times Of Lore muhteşem müzikleri, dağlardan, denizlerden, köylerden, göllerden, ormanlardan, satolardan oluşan ve 13000 ekranı kapsıyan süper grafikleri ile Commodore 64'ün bütün olanaklarını kullanan

muhteşem bir oyun.

Oyun yüklendiğinde üstteki seçenekle yeniden, alttaki seçenekle eğer daha önce kaldığınız yeri kayıt etmişseniz, kaldığınız yerden oyuna başlıyoruz. Bu arada güzel müzikler ve grafikler eşliğinde oyuna konu olan bir kıssa yazılarla sunuluyor daha sonra da oynayacağınız karakteri seçiyoruz.

Oyuna bir handa başlıyoruz, merdivenden aşağı inerek dışarı çıkabiliriz. Oyunda karşılaşacağınız karakterlerden bazıları ile konuşabilir onlara krallık hakkında sorular sorabilirsiniz, bunun için space tuşuna basın alta bir el belirecek, bu eli konuşma ikonunun üstüne getirip ateşe basın. Ayrıca yorulduğunuz ve enerjiniz azaldığında han sahibi ile konuşup eli aşk 'for lodling' seçeneğine gelip geceyi handa geçirebilirsiniz. Alttaki bu ikonlardan göze getirerek çevreyi araştırır, kese ile ne taşadığınızı öğrenir, bir cismi alıp, bırakıp veya kullanabilir yada birine verebilirsiniz. Ayrıca commodore simgesi ile score nuzu öğrenebilir, oyunu durdurup kayıt yapabilirsiniz.

Oyun esnasında bazı kişiler size saldırıyor bunları ateşe basarak öldürün, öldürdüğünüz kişilerin bazıları öldükten sonra bir cisim bırakıyor, bu cisimler genelde altın ve yiyecek. Birde bulacağınız potion'larla enerjinizi yükseltebilirsiniz. Ayrıca scroll'lar çevredekileri öldürüyor.

Oyunda bulduğunu ipuçları şunlar: Başlangıçtaki handan çıkınca doğuya doğru ilerliyen taş yolu takip edin, yol bitince aynı yönde ilerleyin karşınıza göl çı

OF LORE

kıyor bu gölü kuzeye doğru takip edin, göl güneye yöneldiğinde ayrılın ve doğudaki dağlara gelin. Burda biraz aradıktan sonra devi göreceksiniz, devi red scroll'la öldürüp bıraktığı ring'i alın, sonra tekrar göle dönüp güneye ve batıya ilerleyin, küçük bir kulübe görünce üst katına çıkın (bu sırada bir melodi duyulacak) ve oturan adamın yanında ring'i kullanın (sakın ona vermeyin) sizi görünmez yapacak. Birde kutsal su ama ne işe yaradığını bulamadım.

Gece olunca ortalığın kararması, ormana girince rüzgâr ve kuş seslerinin, sahillerde ise dalga seslerinin duyulması oyunu mükemmelleştiren unsurlardan bazıları. Beni şaşırtan, bu geniş kapsamlı bir oyunun disketin tek yüzüne sığması. Eğer oyunu bitirmek için oynamasanız bile, keşfedilecek okadar çok yer var ki sıkılmadan saatlerce oyalanırsınız. Bu türden hoşlanmıyanların bile Times Of Lore'u alması klasik bir oyun olarak arşivlerine katması gerekir.

TOLGA SAVAŞÇI

STAR TREK

Nihayet uçak, araba, gemi ve denizaltı simulasyonlarından sonra bir uzay simulasyonu yapıldı. Hem de filmi çok beğeni toplayan Uzay Yolu'nun Görev - Simulasyonu.

Bu oyunumuz biraz karışık olduğundan bölüm bölüm anlatmaya çalışacağım.

Kontrol Odası: Oyunun ilk başında çıkar. Kusura bakmayın bütün isimleri öğrenme fırsatım olmadığından kişileri yerleriyle anlatmaya çalışacağım, ama Kaptan Kirk'i ve Spak'ı herhalde hatırlarsınız. Odada koltukta oturan kişi Kaptan Kirk'tir. Kirk'i seçerek oyunu load ve save edebilir, gerektiğinde ışınlama sistemini çalıştırırsınız. Kirk'in solunda Mr. Spak var. Mr. Spak'tan gitmek için hedeflediğiniz yıldız kümesinin hangi federasyona bağlı olduğunu, eğer bir yıldız kümesine yaklaşırsanız, güneş sistemi görüntüsündeki sıralanmış gezegenlerinin fonsiyonlarını öğrenebilirsiniz. Ayrıca gemimiz Atılgan'ın hasar durumunu görebilirsiniz. (Hasar aldıkça [illegible] 99 sayısı düşer) Kirk'in sağında ise doktorumuz bulunuyor. Mürettebatın kalp atışlarını ve sağlık durumlarını buradan görebilirsiniz. Kapının sağındaki adamımız bize motorların yakıt durumu hakkında bilgi verir. Bunların üzerinde daha sonra duracağız. En solda koltukta oturan [illegible] gemiye yollanan [illegible] bilgileri öğrenebiliriz. [illegible] oturan sarı elbiseli [illegible] sistemlerini yönetir. [illegible] oturan ise gemimiz [illegible] ilerlemesini ve [illegible] girmesini sağlar.

Yolculuk: Evet bu ön bilgilerden sonra yolculuğa hazırsınız demektir. [illegible] bize doğru oturan sarı elbiseliden sağdakine [illegible] getirerek birbirinin yanında 3 görüntü görürüz. İlki yıldız [illegible] üzerinde hareket ettiği [illegible] haritamız (gri nokta Atılgan'dır). Burada gitmek istediğimiz yıldızın üzerine oku getirir ve ateşe basarız. Gemimizden o yıldıza doğru kırmızı bir çizgi çıkacaktır. Bundan sonra Mr. Spak'tan yıldızın hangi federasyondan olduğunu öğreniriz. Eğer gerçekten gitmeye karar verdiysek set Course yazısına getirir rotayı böylece belirtmiş oluruz. Harita 3 kere zoom yapabilir. Q.zone. Evrensel harita, regional zone bölgesel, local de bulunduğumuz küçük bir haritasıdır. Sağ alttaki oklar ile haritayı durdurabiliriz. Set course ile yıldıza kilitlendikten sonra aynı adamımızın 3. şekline yani hız

göstergesine geçeriz. Warp speed yıldızlararası yolculuklarda, Impulse speed gezegenlerarası yolculuklarda kullanılır. Okumuzu Warp speed'e getirip 2'den ateşe basıp yukselterek hızlanırız. Ancak hız yapabilmemiz tamamen yakıtımızın çokluğu veya azlığıyla ilgilidir. Eğer az yakıtla çok hız yapmak istersek daha önce açıkladığım kırmızı elbiseli motorlarla ilgili adamımızdan mesaj gelir. O zaman hemen hızı düşürmemiz gerekir, yoksa gemi havaya uçar. Yolculuk tamamlandığında bir zil sesi duyulur ve hız sıfırlanır. Bu durumda güneş sistemi görüntülerini veren ekrana geçeriz. Burada okumuzu gezegenlerden istediğimizin üzerine getiririz. Gemiyle gezegen arasında bir rota çıkar. Spak'tan gezegenin görevini öğreniriz. Bu gezegenler sayesinde yakıt ikmali yapabilir ve çeşitli bilgiler alabiliriz. Tabii yörüngeye girmek şarttır, bunun için istediğimiz gezegeni işaretler confirmi kaldırırız. Yine hız göstergelerine gelip impulse speed ile gezegene doğru ilerleriz. Yörüngeye girdiğimizde etkileyici bir görüntü çıkacaktır.

Gezegenler hakkında bilgi:

Archive complex: Bu görevdeki gezegenin yörüngesine girilerek bilgi alınabilir. Aynı zamanda gorev de alınabilir.

Life supporting: Üzerinde yaşanabilir gezegenler. (üzerinde tekrar duracağım).

Comminications beacon: Bilgi alınır.

Dilithium mining complex: Atılgan için yıldızlararası yolculuk için gezegen yakıtı alabileceğimiz yer.

Energy - raphinery: Atılgan'ın gezegenlerarası yolculuklarında gereken yakıtı alabileceğimiz yer.

Repair drone dock: Atılgan'ın tamirinin yapıldığı kızak.

Robot fortress: Robot fabrikası oyunda büyük etkisi yok.

Metabolic field: Hastaların daha çabuk iyileşmesini sağlar.

Weapons dump: Atılgan'a silah ikmali (torpidolar) buradan yapılır.

Planetary supermind: Oyunda pek fazla bir etkisi yok.

Gamma field: Burada bazen gama ışınına tutulursunuz. Girmenizi tavsiye etmem.

Contamination zone ve nebulus zone: Buralara girseniz de girmeseniz de birşey değişmez. Ama bazen bir düşman donanmasıyla karşılaşabilirsiniz.

Catatrosho' pods: İşte Atılgan'ın başbe.. ı, sık sık değiştirilmesi gereken catatreshope podlarının üretim yeri sık sık buralara uğramanızı tavsiye ederim.

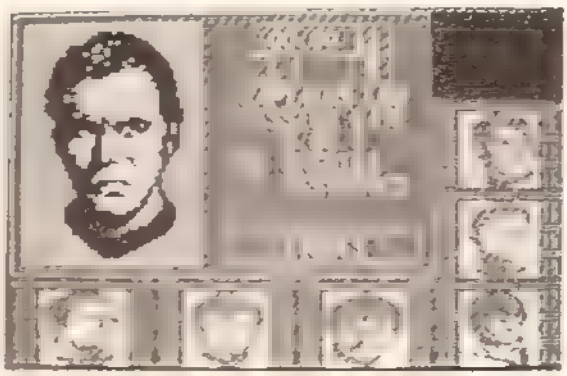
Siren device: Tam olarak bu tur gezegenlerin görevini bilmi yorum, ama eminimki federasyonun bu türdeki gezegenlerinden pek zarar çıkmaz. Bunlardan sonra size tavsiyem, yararlı olabileceğine inandığınız her gezegenin yörüngesine girmektir. Ama dikkatli olun. Çünkü evrende ne olur ne biter bilinmez.

Nonedescript: Üzerinde herhangi bir tesis kurulmamış boş gezegenler.

Uyarı: Warp ve impulse yakıtlarının bittiğini motorla ilgili adamımızı seçerek öğrenirsiniz. Bunun yolu da Warp ve impulse yazılarını mavi kısımlarının azalıp çoğalmasını izlemektir. Yakıt yarıyarıya gelmiş olsa bile ikmal yapabileceğiniz bir gezegen bulmanızı tavsiye ederim. Ayrıca archive complex'e geldiğinizde en soldaki haberleşmeciyi seçin, böylece mesajı alabilirsiniz. Bu arada orbital disconium gezegeninin yörüngesine girer girmez başka bir güneş sisteminden çıkarsanız şaşırmayın.

Işınlama:

Bu ışınlama olayını sadece L. supportting gezegenlerinde kullanabilirsiniz. Yörüngeye girdikten sonra Kaptan Kirk'i seçer ve oradan da transporteri seçersiniz. Ve boş olan odacıklara 6 kişi yerleştirdikten sonra stores seçeneğinden eğer varsa aletlerle



FORGOTTEN WORLDS

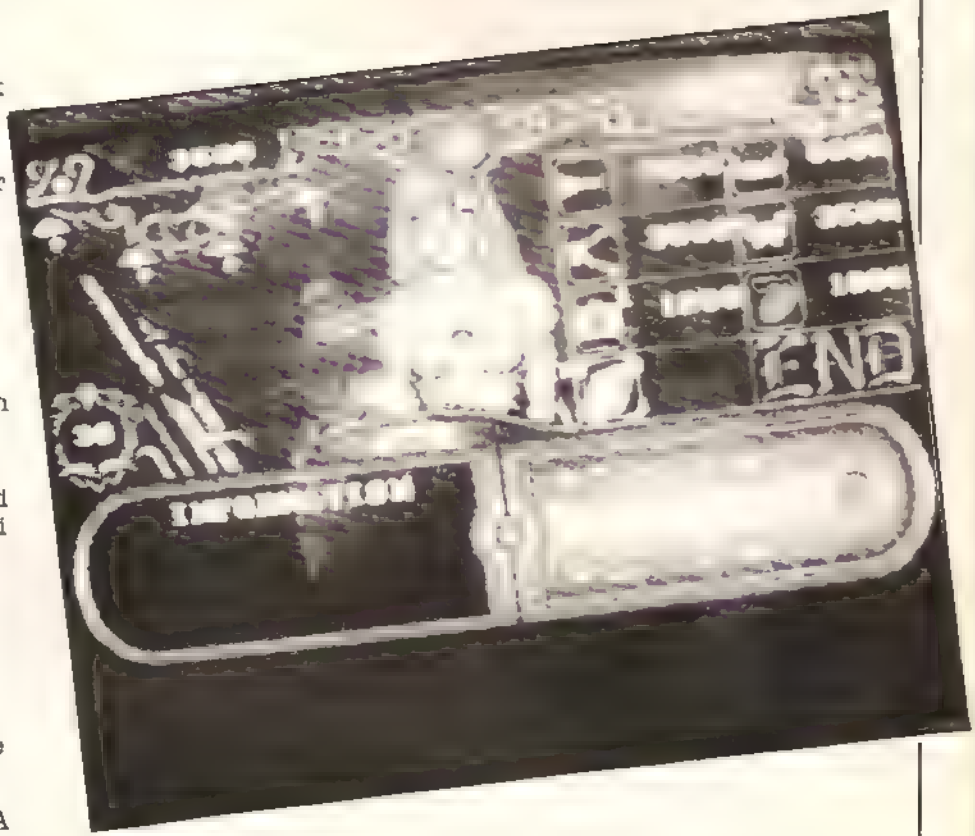
AMIGA EXTRA

İşte yine süper bir arcade oyunu Amgıa'da. Aylarca arcade listelerinde birinci sırayı ele geçiren bu oyun süper grafik ve müzikleriyle şimdi amıga listelerini ele geçireceğe benziyor. Oyun altı bolümden oluşuyor. Ama bu altı bölümü geçmek hiçte kolay değil. Her bölüm birbirinden daha zor. Her bölümün sonunda da tipik shoot em'up larda olduğu gibi bir canavar var. Oyunda amacınız bir suçluyu yakalayıp onu savunan canlıları ve canavarların ve büyüğünü öldürmek. Oyunun kontrolleri biraz değişik. Adamınızı ateşe basıp sağa sola oynatırsanız atış pozisyonunuz değişir. Ateşe basmadan oynatırsanız ekranda hareket edebilirsiniz. Oyunda ateşi basılı tutarak en hızlı şekilde ateş etmiş olursunuz. Oyunda her bolümün sonunda süper bir grafik ve konuşma var. Oyunu iki kişilik oynamak istiyorsanız başta F2'ye tek kişilik için F1'e basın. F3 ile muzik veya efektle oynayabilirsiniz. F4 ise efekti ay. lıyor. Her bölümün tam ortasına geldiğinizde yerden bir dükkan çıktığını goreceksiniz. Bu dükkana girmek için ona değmeniz yeterli. Bu dükkandan kendir'ze özel silahlar alabilirsiniz. Burada kendinize güdümlü roket ile ilk yardım çantası birde hızlı uçuş aleti alın. Oyunda vurduğunuz yaratıklardan garip yuvarlak objeler çıktığını göreceksiniz. Bunlar paradır. Bu paraları toplayıp dükkandan kendinize silah alıyorsunuz. Oyunun gerçekten değişik bir müziği var. Oyunun bazı kopyaları ek ram takılı olmadığı zaman ikinci bölümde dükkana girdiğinizde takılıyor. Girdiğiniz dükkanlarda değişik silahlar var. Çift atış, yedi atış için kurşun geçirmez yelek, alev bombası gibi. Eğer iki kişilik oynuyorsanız ilk önce birinci oyuncu sonra ikinci oyuncu alışveriş yapabilir. Her bölümün başında ekrana bir yıldız gibi geliyorsunuz. Buda oyuna bir ilginçlik katmış. Aldığınız silahlara göre

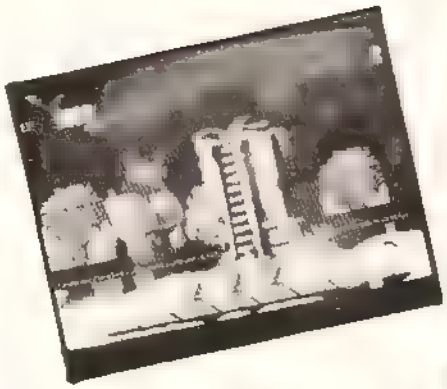
yanınızda bir yardımcı belirdiğini göreceksiniz. Ne kadar çok para kazanırsanız ona göre sizi en iyi koruyacak silahları alabilirsiniz. Bazı bolûmlerde karşınıza büyûk düşmanlar çıkar. Bunlar diğer düşmanlardan farklıdır. (yerden çıkan mekanik alet, yine yerden çıkan tırtıl gibi.) Bu düşmanları öldürdüğünüzde 1000 kredi gibi büyük paralar alabilirsiniz. Oyunda enerjiden vital adıyla sol ve sağ alt köşede gösterilmiş. Sol alt köşedeki sizin sağ alt köşedeki ikinci oyuncunundur. Eğer iki kişi oynarsanız çok daha başarılı olacağınıza inanıyorum.

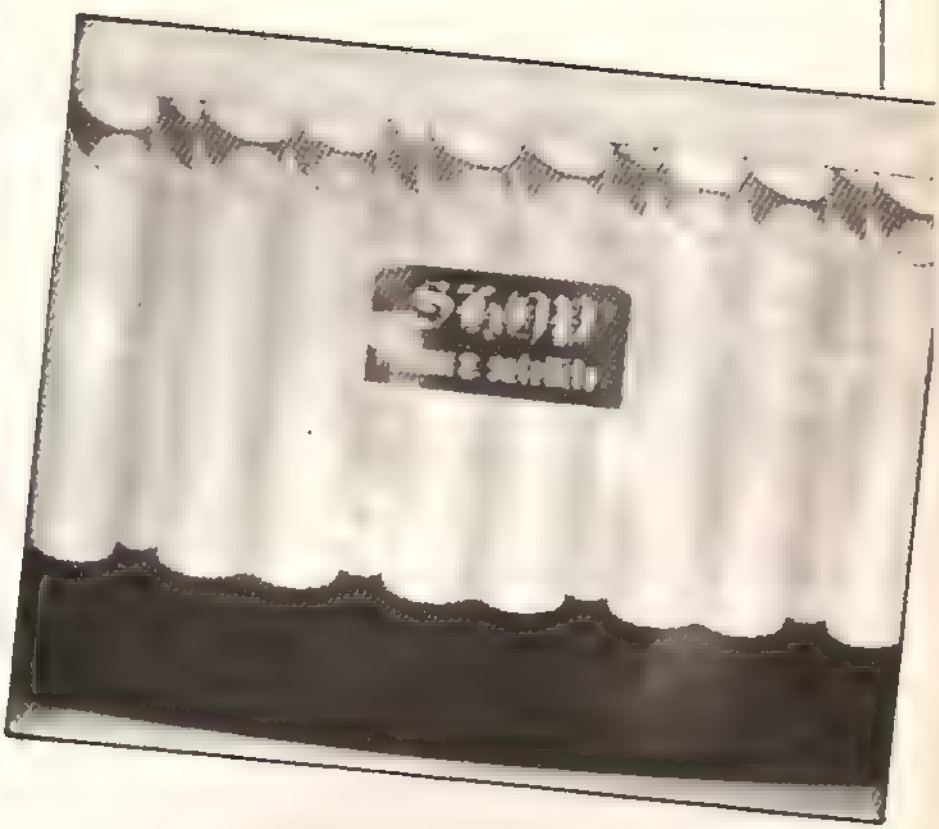
Süper grafikli, efektli ve eğlenceli bir shoot em'up oynamak istiyorsanız FORGOTTEN WORLDS tam size göre...

ŞAHİN DERYA



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Müzik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
Ses-Efekt	■	■	■	■	■	■	■			
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Genel	■	■	■	■	■	■	■	■	■	





adamlarımızı donatırız. T'ye basarak adamlarımızı gezegene ışınlarız. Bundan sonraki bolum adventureleri andırıyor, karşımıza çıkan engelleri aşarak (force fied generator, I beam generator, Janitor robot ve kapılar gibi) bize yararlı aletler e ulaşmaya çalışacağız.

Bulabileceğimiz aletler:

Fulox canister: Kapılara karşı,

Logic emitter: Asi gemilere karşı,

Soma emitter: Klingon emperyal veya romulan senturion muhafızlara karşı.

Quizzing trigger: Library robotlarını konuşturmaya yarar.

PSI Wave device: Klingon alıcılarına karşı.

Tachyon gun: Açılmaya kalkınca kısa devre yapan kapılara karşı.

Synapse bomb: Yakındaki klingon kuvvetlerini patladığı anda yokeder.

Hotshot device: Fazerlerin gücunu arttırır.

Lepton gun: Yolları kesen I beam jeneratörlerine karşı.

Çeşitli konsollar: Yerlerinden alınmazlar ancak gerekli parçalar ve code kitaplarıyla çalıştırılabilirler.

Kode kitapları: Hangi federasyon kitabı ise o konsolda kullanıldığında merkeze yanlış emirler iletir

ZMX device: Konsoldan bilgi almak için

Carnenkow kristali: Warp motorlarının daha az yakıt yemesini sağlar.

Psycohen canister: Rebel commodorlere karşı.

Chaff emitter: Savaş sırasında alınan hasarı en aza indirir.

Synchron emitter: Janitör robotuna karşı.

Ancak engelleri aşabilmek için illede bu silahlara sahip olmak gerekmez. Bunlar işi kolaylaştırır. İşte bir life supportinge ışınlandıktan sonra yolumuza çıkabilecek engeller.

Deor: Kapıları Kaptan Kirk, Spak çıkabilir ama kapı açılmıyorsa "use physical forse" veya "beam signals at it" seçeneklerini kullanabiliriz. Kapı hala mı açılmadı. Şuna emin olabilirsinizki kapının sonunda gerçekten değerli birşey var. Eğer elinizde varsa fulox canisteri kullanın tabu tachyongunu da kullanabilirsiniz. Fazer ile ateşi ise en çaresiz durumda deneyin, çunkü kapı infilak edip geçidi tıkayabilir Böyle bir durumda resmin kenarındaki gezegen ve Atılgan resmine gelip kendimizi geri ışınlamaktan başka çare kalmaz.

Library robot: Bu robot tehlikeli değildir. Quizzing friggeriniz varsa ondan bir asi kumandanın yerini oğrenebilirsiniz.

Janitör robot: Tehlikelidir, bunu gördüğünüzde fazer ile ateş etmeden once "dismentle mechanism"i seçin. Adamınız biraz yara alır, fakat yüzde yetmiş robot deactive hale gelir ve ilerlersiniz. Ancak bu tek yol değil tabii "Beam signals at it" "search for hidden switch" seçenekleri de işe yarar. En iyisi ve zahmetsizi ise bu robotu Snchron emitter ile etkisiz hale getirmektir. Ama bulacağınız bütün silahlar sadece I kullanılımlıktır.

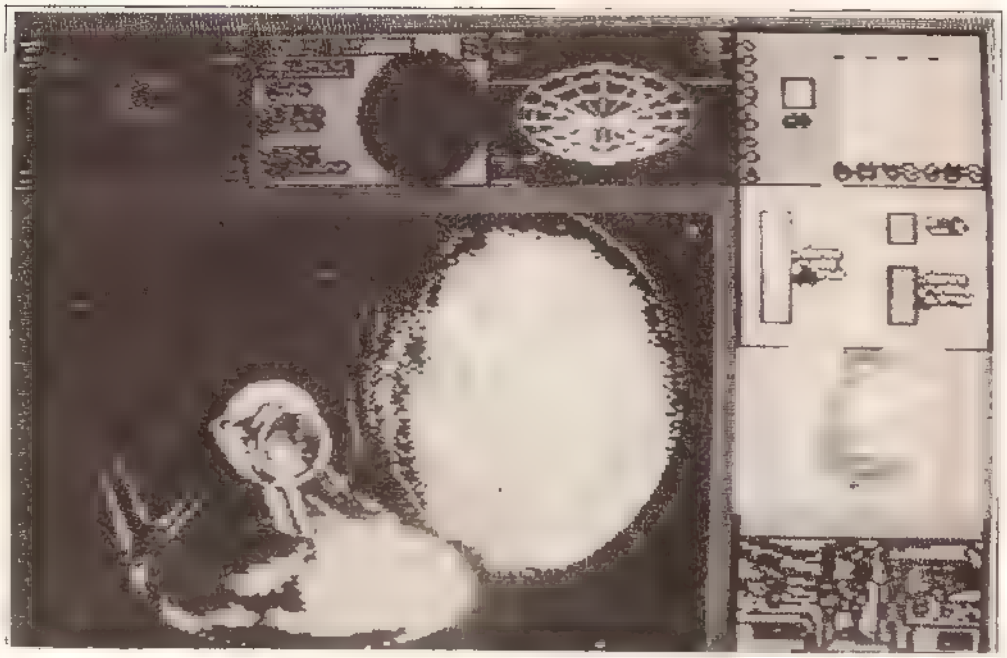
I beam generatör: Bunu durdurmak için lepton gun dan başka birşey fazla işe yaramaz.

Force field: "Walk towords it" veya "Use phisical force" seçeneklerini kullanın, olmazsa "dismontle mechanismi" deneyin.

Klingon emperyal veya romulan senturian: Yolunuza çıkan bu garipleri soma emitter ile etkisiz hale getirebilirsiniz. Vurmaya kalkışmayın, hem adamınız yaralanır hem yaralanan kişiye yüklediğiniz silahı kullanamazsınız.

Rebel commander: İşte oyunu bitirmeye yarayan bu kumandandan 6 tane bulmanız gerekiyor. Ondan önce ise psycohen canisterleri bulup bunları kumandanların üzerinde kullanmanız gerek. Bu silahtan başka hiç birşey ona işlemez. Eğer bir kerasinde uzun sopalı cüppeli birşey ortaya çıkarsa ona Spak yardımıyla düşman kumandanının nerede olduğunu sorabilirsiniz. Engellerden sonraya aletler bulacak ya da bu kumandanları geçeceksiniz Aletleri analiz edebilir ne işe yaradıklarını öğrenebi

64'ler sayfa 28



lırsiniz. Daha sonra "Take it"le doğrudan doğruya aleti adamınıza aldırır veya "beam it Up" ile gemiye ışınlarsınız. Sık sık karşılaşabileceğiniz bir engel daha vardır ki bu security bombtur. Güvenlik amacı ile konmuş bu bombayı en iyi dismantmantle mechanism ile etkisiz hale getirebilirsiniz ama adamınızı yaralamak pahasına "use physicel force" ve search for hidden switchı de kullanabilirsiniz. Ama bombayı zorlarsanız girişi havaya uçurur ve ilerleyemezsiniz. Bulacağınız consollarda ise yapılacak pek bir şey yok. Yalnız doğru federasyon kod kitabı ile çalışır. Veya doğru kristali bulursanız kristali konsolda kullandıktan sonra konsoldan bilgi alabilirsiniz. Eğer tam ışınlamadan sonra alarm duyarsanız tekrar gemiye ışınlanın ve geminin hareketini ve hızını yöneten sarı adamınızın solundaki silahçıya geçin.

SAVAŞ DURUM

İlk önce fazer bankalarını ve torpido sistemini harekete geçiren kısma gelin (4 uzun, sarı çizginin olduğu ekran) eğer fazer kullanacaksanız gri kutucukları yeşil hale getirin. Torpidoda ise torpido sistemini açın. Daha sonra gemi savunma sistemi sanki meridyen paralellerle bölmüş gibi olan sisteme geçin bunu S ile harekete geçirin. Y ile alttan ve üstten görüntüsünü alabilirsiniz. Etrafınızda dolanan sarı nokta veya noktacıklardan birini joystickle hedefleyip ona kilitlenin böylece ateş ekranına çıkmış olursunuz. Ekranın yanındaki küçük düğmenin üzerine gelip ateş açmadan önce hedef ekranındaki daireyi uzay gemisinin tam üstune getirin. Alarm, ancak size yaklaşan bir gemi veya gemiler olduğunda çalışır. Eğer karşınıza Atılgan benzeri bir gemi çıktı ise bu bir asi gemisidir. Onu da vurabilirsiniz. Karşınıza bundan başka klingon ve romulan gemileri de çıkacaktır Oyunda duşmanlarımız klingon ve romulanlılardır. Kaç gemi vurduğunuzu ve yıldız tarihini Kaptan Kirk'ten öğrenebilirsiniz. Star Trek bu kadar ayrıntılı bir oyun. Çok guzel grafiklerle hazırlanmış olmasına karşın zaman zaman sessizlik içinde geçmesi ve catatroshope podlarının patlaması insanı biraz sıkıyor. Ama yinede disk kullanıcılarına tavsiye edebileceğim bir oyun Asi bir evrede barışı sağlayabilmeniz dileğiyle.

Grafik : % 80
Oynanabilirlik : % 70
Ses : 50
Zorluk : 90

GÜÇLÜ YURDUNOL

LAÇİN SOFT

En yeni Amıga ve Commodore
programlarıyla Hizmetinizdeyiz

AYIN EN ÇOK SATILAN PROGRAMLARI

- D LANCELOT
- D.K. THE DEEP
- D POOL OF RADIANCE
- D.K. RUN THE GAUNTLET
- D ONE ON ONE II
- D.K. TAI-PAN
- D.K. ROBOCOP
- D MANSTER GRAND SLAM
- D.K. SUPERMAN II
- D.K. DRAGON NINJA
- D ZOMBI
- D.K. DOUBLE DRAGON
- D.K. THE RUNNING MAN

- D WRATH OF DENETHENOR
- D.K. TIGER ROAD
- D.K. TYPHON
- D.K. AFTERBURNER
- D.K. F-15 STRIKEEAGLE
- D.K. PIRATES
- D LAST DUEL
- D.K. GUNSHIP
- D.K. INFILTRATOR II
- D.K. STEALTH FIGHTER
- D.K. SPITTING IMAGE
- D.K. TOM & JERRY
- D TIME SCANNER
- D TEST DRIVE II
- D LASSER SQUAD
- D TRUMP CSTLE
- D TEAM SPORTS
- D.K. TECHNOCOP
- D XENON 100 %
- D NAVY SEAL
- D ZAK MACKRAKEN
- D.K. BAAL
- D SHERLOCK HOLMES II
- D CALIFORNIA PRO-GOLF
- D HEROES OF LANCE
- D HIGHLAND GAMES
- D HOLLYWOOD PRO POKER

Amiga ve Commodore'culara duyuru...
Eşsiz ve geniş arşivimizden yararlanmanızı sağlayacak LAÇİNSOFT ÜYELİK KARTI'na Ücretsiz sahip olun. sürprizlerimizden Süper indirimden yararlanın

PAKET 89 9
1- LICENSE TO KILL
2- AAARGH
3- STORMWARRIOR
4- OUT OF DEEP
5- ZYBOTS
6- VENDETTA I
7- SYNTAX
8- LEONARDO
9- CITADEL
10- PYRAMID

Türkiye genelinde Bayilikler veriyoruz.

AMIGA
İş - Eğitim - Çizim ve - Müzik
SÜPER OYUN PROĞRAMLARI

ANA YÜKLEMELİ OYUN PROĞRAMLARI

Müjde
COMMODORE 64
AMIGA 500
BİLGİSAYARLAR
EN UYGUN ŞARTLARLA
BİZDE BULUNUR

AMIGA ÜRÜNLERİ
ÜRÜNLERİ
KOPYALAMA KARTUŞLARI
- IŞIKLI KALEM
- ASTEK, QUICK SHOT I-II ve II TURBO JOYSTİCKLER
- AMIGA 500 + 1084—C-64 + 1541
- 1530 Koruma örtüleri

Siparişleriniz için
Yapı Kredi Suadiye Şubesi
544-7 no'lu hesap

Laçin Bilgi İşlem
Tonozlu Sok. Özdemir apt No 2/2 Suadiye-IST
Telefon 372 88 37

Joystick Problemlerinde Araştırma ve Etüt Sonuçlarının Harikası

İDDİALIYIZ !... NEDEN OLMASIN ?...

TÜRKİYE'DE Avrupa Kalitesinde Sağlam ve Ucuz JOYSTICK

Joystick Problemlerinizi TST SUPER 2 JOYSTICK'leri ile ORTADAN KALDIRABİLİRSİNİZ

Özellikleri:

- Hakiki TURBO
- AUTO FİRE düğmeli
- 8 yönde hatasız hareket olanaklı küre sistemi
- Direk kontak sistemi
- Yumuşak kol hareketi
- Ele uyumlu (Ergonomik) sağlam gövdeli
- Çift ateş düğmeli
- 8 AY GARANTİ

Bilgisayar konusunda her türlü sorun için TST'nin benzersiz arşivine danışabilirsiniz.

Süper AMIGA programları

TST TEKNOLOJİ SANAYİ TİCARET

Sumer Mah.28 Sok.No:14
34770 Zeytinburnu-İSTANBUL
Tel:558 12 54

BİLGİSAYAR DÜNYASINDA AYRICALIKLI OLMAK İÇİN

TELECOM'A UĞRAYINIZ

AMIGA 500 Commodore 64

- ★ BİLGİSAYARLAR, DİSKET SÜRÜCÜLER, YAZICILAR
- ★ HER HAFTA YENİ AMİGA, C-64 VE IBM OYUNLARI
- ★ TÜM SKY ÜRÜNLERİ
- ★ JOYSTICKLER, KARTUŞLAR
- ★ BOŞ DİSKET VE KASETLER
- ★ BAKIM, ONARIM SERVİSİ
- ★ TÜRKİYE'NİN HER YANINA ÖDEMELİ SİPARİŞ
- ★ LÜTFEN LİSTE İSTEYİNİZ

TELECOM BİLGİSAYAR

GİMA ARKASI BİRLİK İŞ MERKEZİ ALT KAT
KARANFİL SOK. 5/12 KIZILAY - ANKARA
TEL: 117 10 97

ASSEMBLER

Dr. Ali Özçelik

CONDITIONAL BARNCHING
Şartlı dallanma BASIC'teki IF..... THEN..... Komutuna benzer. Şu şekilde çalışırlar örnek: 'eğer negatif flag set (1) ise dallan (branc to). Bu bölümde 8 değişik şartlı dallanma anlatılmıştır.

BCC (Branch on Carry Clear)
BCC komutu Carry flag Clear "reset (0)" olduğu zaman dallanma yapacaktır. BCC komutu için örnek: 'BCC $ C009' dur. Carry flag clear (reset) ise C009 adresine dallanacak, aksi taktirde bir sonraki komuta geçecektir. Bu tip dollanmaya RELATIVE adresleme isimi verilir. Bu, o andaki adresine belirli bir uzaklıkta olduğunu gösterir.

Bu uzaklık ne kadar dallanma yaptığını gösterir. Bu dallanma komutları 80 bölge (decimal 128) ve 7F bölge (decimal 127) ileri ve geri dallanabilir. Yani 80 geri, 7F ileri dalanabilir. Bu demek oluyorki BCC $ C0F0 komutunda, C000 bölge dışı kalıyor. Eğer komut BCC $ C07F olsaydı, C000 bölge içi olacakt Eğer komut BCC $ C000 olsaydı C090 adresi bölge dış kalacak eğer BCC $ C010 olsaydı C090 bölge içinde kalacaktır.

Bu konuya kafanızı fazla takmayın, çünkü Assembler bölge dışında olduğunuzu haber verecektir Eğer bölge dışındaysanız, assembler 'BAD BRANCH' mesajını verecektir.

Aşağıdaki program A resigterini bir sayı ile mukayese eder, eğer A registeri sayıdan azsa dallanma yapar.

```
C000 LDA # $ 20
C002 CMP # $ 30
C004 BCC $ C007
C006 RTS
C007 STA $ D020
C00A RTS
```

C000: A registerini 20 ile yükler.
C002: A registeri 30 ila mukayese edilir, bu Negatif flag'ı set eder.
C004: C007 bölgesine dallanma yapılır, çünki Carry flag clear (reset)
C006: Eğer dallanma yapılmasaydı kompüter BASIC'a dönecekti.
C007: Bu A registerini D020 bölgesine saklar, buda bordür renglni değiştirir.
C00A: Bu kompüteri BASIC'e döndürür.

BCS (Branch on Carry Set)
Bu komut BCC komutunun tam tersidir. Carry flag set (1) iken dallanma yapar:

```
C000 LDK $ 0286
C003 CPX # $ 01
C005 BCS $ C008
C007 RTS
C008 LDA # $ 00
C00A STA $ 0286
C00D RTS
```

Yukarıdaki örnekte A registeri cursor rengi ile yüklenmiştir. Eğer eşit veya 01'den büyük ise C007 adresine dallanma yapılır ve 00'a eşitlenir.

BNE (Branch on Result not Zero)
Bu komut, eğer Zero flag 'set' değilse dallanma yapar. Bir sonraki örnek zaman geciktirme (time delay)dir, ki çoğu makina kodlu oyun programlarının çoğunda kullanılır :

```
C000 LDX # $ 00
C002 LDY # $ 00
C004 DEX
C005 BNE $ C004
C007 DEY
C008 BNE $ C004
C00A RTS
```

Bu programı çalıştırdığınız zaman time delay az görülebilir, fakat 130,000 civarında komut çalıştırır (execute).
Bu nasıl çalışır:

C000: X registeri 00 ile yükler.
C002: Y registeri 00 ile yükler.
C004: X registeri FF değerine azaltılır, Negative flag'ı 'set', Zero flag'ı 'reset' eder.
C005: Zero flag 'reset' olduğu için C004 adresine dallanma yapılır.
C007: X registeri 00 değerine azaltıldığı zaman, bu komut icra edilir ve Y registeri azaltılır.
C008: Eğer Y registeri 00 değerine azalmazsa C007 bölgesine dallanma yapar.
C00A: Kompüter BASIC'e döner.

BEQ (Branch on Result Zero)
Bu BNE komutunun tersidir. Zero flag 'set' değilse branch yapılır.

```
C000 LDA $ 028A
C003 BEQ $ C006
C005 RTS
C006 LDA # $ 80
C008 STA $ 028A
C00B RTS
```

Bu pragram 028A bölgesinin 00'a eşit olup olmadığını kontrol eder. Eğer 00'a eşitse C006 adresine dallanılır. Eğer dallanma olursa 0280 adresi 80'e eşitlenir, kı buda tuş tekrarını (repeat key) set eder.

BMI (Branch on Result Minus)
Bu komutta Negativ flag 'set' ise dallanma olur, aşağıdaki programda olduğu gibi:

```
C000 LDA # $ 20
C002 CMP # $ 30
C004 BMI $ C007
C006 RTS
C007 LDA # $ 00
C009 STA $ D020
C00C RTS
```

Bu program A registerini 30 ile mukayese eder, 30 dan küçük olduğundan Negativ flag 'set' olur. Böylece C007 bölgesine dallanma yapılır ve bordür rengi değiştirilir.

BPL (Branch on Result Plus)
Bu BMI nın tam tersidir. Negativ flag clear (reset) olduğu zaman dallanma yapar, aşağıdaki örnekte olduğ gibi:

ASSEMLER

```
C000 LDX $ 30
C002 STA $ FB
C004 LDY # $ 30
C006 CPY $ FB
C008 BPL $ C00B
C00A RTS
C00B STY $ D021
C00E RTS
```

Bu program ekranın rengini değiştirir, çünki C008 adresinden C00B adresine dallanma olmuştur.

BVC ve BVS
Bu komutlar Overflow flag'ın durumuna göre dallanma yapar. BVC de Overflow flag clear (reset) ise dallanma olur. BVS de Overflow flag set ise dallanma olur. Overflow flag'lar hakkında 12. bölümde daha detaylı bilgi verilecektir.

Şımdi test için başka bir problem:
255 kere A karakteri basan bir program düşün:
Cevap:

```
C000 LDX # $ 00
C002 LDA # $ 41
C004 JSR $ FFD2
C007 INX
C008 BNE $ C004
C00A RTS
```

veya

```
C000 LDY # $ 00
C002 LDA # $ 41
C004 JSR $ FFD2
C007 INY
C008 BNE $ C004
C00A RTS
```

Üstteki iki programda çalışacaktır. Nasıl çalıştığını anladıysan bir sonrakı bölüme devam et. Aksi taktirde son ikı bölümü gözden geçirmekte yarar var.

ASSEMLER

OZUR

..çen sayımızda olması gereken ..okum bır teknık hata nedenıyle yayınlanamamıştır. Bu sayımızda yayınlıyoruz. Okurlarımızdan Özür dıleriz.

```
. PR.NT:PRINT"▣   AR   XR   YR   SP"                              .246
. DE.=PEEK(783)                                                  <224>
.. ..S.B 65:SF$=R.GHT$(HEX$,2)                                    <146>
... ..KE 760,8:POKE 761,104:POKE 762,96:SYS 760                  <140>
... . $="":BI=PEEK( 80):FORR=7TO 0STEP-1:IFBI<(2↑R)THENBI$-BI$+" 0":GOTO161 <104>
... . $-BI$+" 1":BI=BI-(2↑R)                                     <093>
... NEXT                                                         <171>
... PR.NT"██ N V - B D I Z C":PRINTBI$                           <043>

R...
```

KICK OFF

AMIGA EXTRA

Sizleri bilemem ama ben koyu bir futbol hastasıyım, hele Amiga'da Amiga piyasaya çıktığından bu yana, yüzlerce programı ile listeleri alt üst ediyordum ancak futbolla ilgili bir gelişme futbol oyunlarında gözlenemiyordu. Sonunda buy ıl ın ortaların da **Anco** firması bu eksikliği Kick Off ile çok büyük bir olçüde giderdi.

Şimdı programın ayrıntılarına geçelim. Program yüklenir yuklenmez önümüze çıkan menüden programı hangi dilde oynayacağınıza joystiği ileri geri hareket ettirerek karar veriyorsunuz. Bundan sonra çıkan menüde ise sırasıyla: Practice Skills, Practice penalties, Single Game, League Competition ve Match Lenght yer alıyor. Şimdi bunları ince leyelim.

Practice Skills: Oyunu yeni oynayacak tüm arkadaşların oyuna girmeden evvel muhakkak bu antremanı seçmesi lâzım. Burada karşınıza çıkan menüde; **Up Pitch, Down Pitch** ve **Exit** yer alıyor. Aşağı kaleyi seçerseniz, **Up Pitch**'i seçip ateş tuşuna basın. Yukarı kale için ise **Down Pitch Exit** ile ana menuye dönebilirsiniz **Up Pitch**'i seçtiyseniz kırmızılı kale ve oyuncular sizin. Oyuncuların yanındaki numara topun o an hangi oyuncuda olduğunu, sarı ve kırmızı kart gören, golu atan (scorer), faule maruz kalan oyuncuyu tanımamıza yardımcı oluyor. Topa en yakın futbolcunun altında bir çizgi var. Ayrıca sahanın sol tarafında sahayı maket olarak gosteren bir şekil var. Dilerseniz bu şekli D harfine basarak yok edebiliyor sunuz ya da X ile 8 kez küçultup büyültebiliyorsunuz. Bunu en buyüğe almanız menfaatinize olacak. Çünkü gole giderken veya savunma yaparkentop nereye gidiyor ve orada futbolcunuz var mı yokmu gorebilir ve derhal gerekli onlemleri alabılırsiniz. P ile oyunu durdurabilir ESC ile ana menuye donebilirsiniz. Oyunda kaleci kontrollerini bilgisayar yapıyor. Ancak kaleciniz topu auta ya da gole gitmeden yakaladı diyelim. İşte burada yapabileceğiniz bir kontrol var. Ne tarafa hücum ediyorsanız ateşe basıp joystiği onun tersi yonunde çekerseniz kalecıniz Schumacher gibi uzun bir kaleci atışı kullanacak ya da bunu yapmazsanız, kaleciniz önce şöyle bir duruma bakacak ardından yine Schumacher gibi duruma göre oyunu kısa ya da uzun el pası ile baş-

Oyuna santradaki futbolcunuz yanındaki ya da arkasındakine pas vererek başlıyor (hakemin düdüğünden sonra). Santra noktası yakınlarındasınız direkt kaleye gidin. Santra yuvarlağı ile ceza sahası arasına geldığinizde ateş tuşuna basıp bırakın top yere paralel gidip altıpasa gelince sekecek ve kalecinin kapattığı koşeden Zalad'ın yediği gollerden biri gerçekleşecektir. Golden sonra seyircilerde bir sevinç bir bağrışma tabi bu arada sizinkiler de boş durmuyor. Hugo Sanchez misali takla atıyorlar. Yine bir ataktasınız, kalecıyle karşı karşıya kaldınız, burun buruna, artık onun nefesini duyuyorsunuz joystiği ileri itmeye devam ederek ateşe basın, bu arada kaleci topu yakalayacak siz bir kere daha ateşe basın, bu sefer ka-

leci topu elinden kaçıracak ve bacaklarının arasından gol olacaktır

Taç atışını kullanmadan joystiği rakip kaleye doğru çapraza getirip ateşe basarsanız, oyuncunuz taç atışını kullanacak, pas verdiği oyuncu da rakip ceza sahasına ortalayacaktır. Bu çapraz durumu rakip ceza sahasına yakınken yaparsanız gol atabilir, çok yakınken ise topu auta atarsınız.

Oyunda aut, taç, korner atışlarına ilaveten faul ve penaltı da var. Rakip oyuncu topu aldı gidiyor, yüz yüze karşılaştınız. Bu anda topu alabilir ya da yonunü değiştirebilirsiniz, yahutta arkasından yetişip ateşe basmadan önüne geçip rakip sahaya doğru koşarsanız (U dönüşü), rakip oyuncu düşecek ama oyun devam ediyor, faul yok. Baktınız ki rakibiniz çok hızlı tıpkı Ferdinand. Hemen ya U dönüşü yapın ya da sağından solundan yetişip ateş tuşuna basın, bu bir faul. Bunun cezası sarı ya da kırmızı kart olabilir. Sarı kartınız varsa dikkatli olun her an kırmızı çıkabilir. Top rakibin ayağına değmeden tekme atarsanız (yanına gidip ateşe basarak) ya da ayaklarına yatarsanız (yaklaşıp ateşe basarak) bunlar kasti faul olduğundan kırmızı kart görürseniz hiç şaşırmayın.

• Korner Teknikleri: Top size doğru geliyor, ateşe basın topu kafayla ağlara gonderebilirsiniz (ateş tuşuna basınca oyuncunuz zıplıyor).

1 - 4: Kaleye, gol çizgisine paralel atış.

2 - 5 - 8: Altıpasın ortası ile penaltı noktasının ortasına atış.

3 - : Altıpasın uzak dış köşesine atış.

6 - : Penaltı noktasına atış.

7 - : Kaleye paralel havadan atış.

9 - : Penaltı noktasına havadan orta.

Faul ve Penaltı Yaptırma Tekniği: Rakip oyuncu topu olmak için ayaklarınıza yatmak istediğinde topu bırakıp, yerde yatan rakibinizin üstüne gidin ve ayaklarına takılıp düşun.

Practice Penalties: Penaltı olduğunda spiker penaltı diyor ve oyuncular ceza sahasının dışına çıkıyor. Şimdi sağa sola gidip gelen bir ok göreceksiniz. Bu ok ile topu atacağınız yeri belirliyorsunuz. Atacağınız yeri seçtiniz, ateşe basın şimdi ok sabit hemen joystiği çok çok hafif geri çekin ve bırakın.

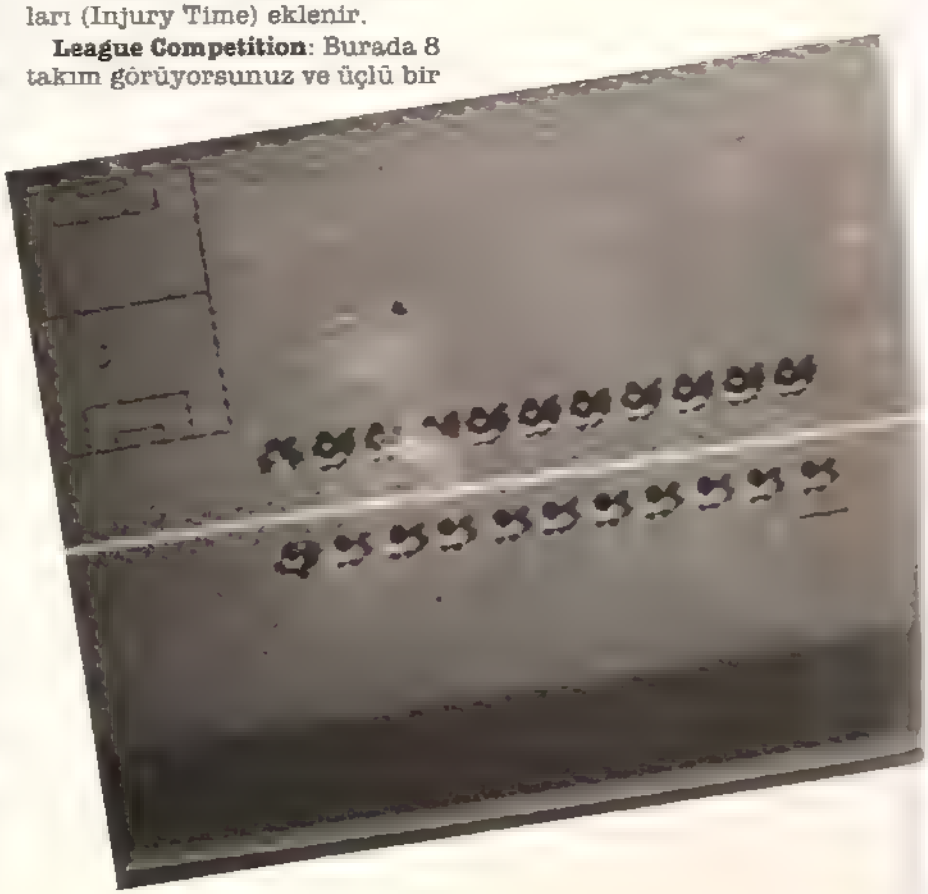
Penaltı Kurtarma: Ateşe basarak sağa ya da sola atlıyabilirsiniz. Alt köşelere çekerseniz yere atlar, ust köşelere çekerseniz yukarıya doğru atlar (ateşe basarak). Ateşe basıp geri çekerseniz, yukarıya doğru zıplar.

Match Lenght: Burada 2X olmak üzere 10, 20, 30 ve 45 dakika oynayabilirsiniz. Top ne kadar auta çıkar ya da faul olursa o oranda oyuna uzatma dakikaları (Injury Time) eklenir.

League Competition: Burada 8 takım görüyorsunuz ve üçlü bir menü. Modif'yi seçin (joystiği sola çekip ateşe basın). Şimdi istediğiniz kutucuğu aydınlatın ateşe basın. Artık istediğiniz takımların adlarını değiştirebilir ve kendi liginizi kurabilirsiniz. Yıldız çıktığında takımların adlarını değiştirerek istediğiniz takımların adlarını (Fenerbahçe, Real Madrid, PSV Ayidoven, Werder Veremem Dandik United gibi) girin.

Done'a gelip menüye dönün, protecti açın. Tekrar done yapıp save ile kayıt yapın. Continue ile ligdeki takımların birbiri ile eşleşmesini sağlayabilirsiniz.

Single Game: Oyuna başlıyorsunuz. Burada 1 veya 2 kişi oynayacağınıza karar verin ve takımların seviyelerini girin. Bunlar içinde en zoru international. Kale seçimini yapın ve oyun d...

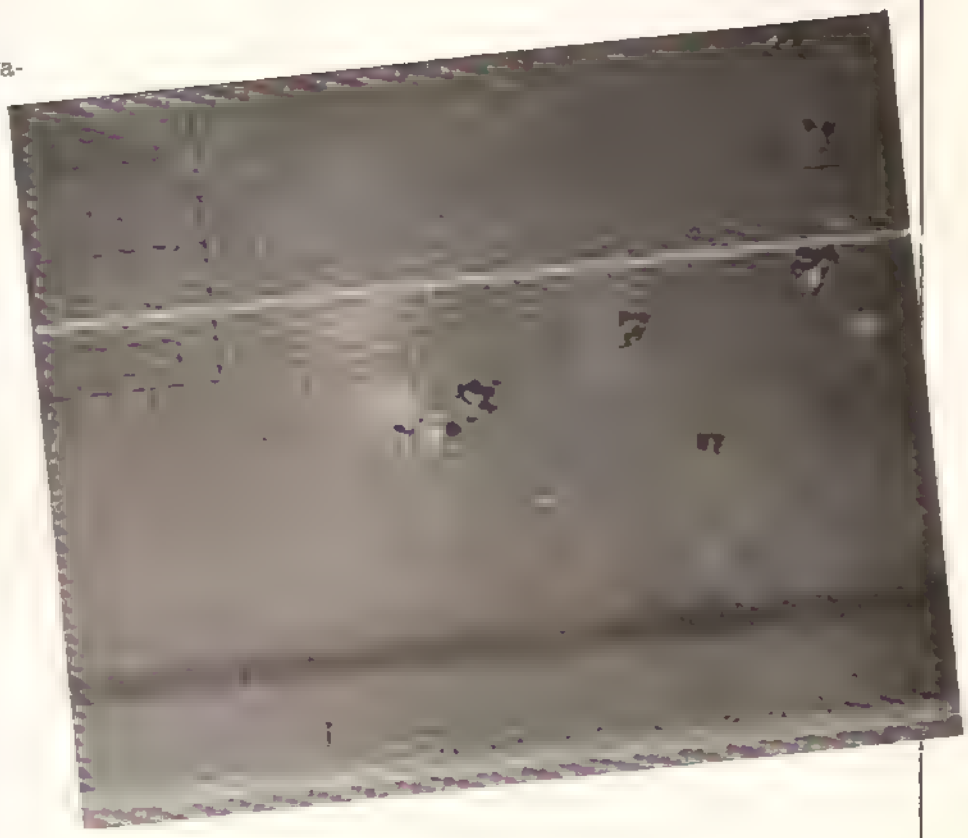


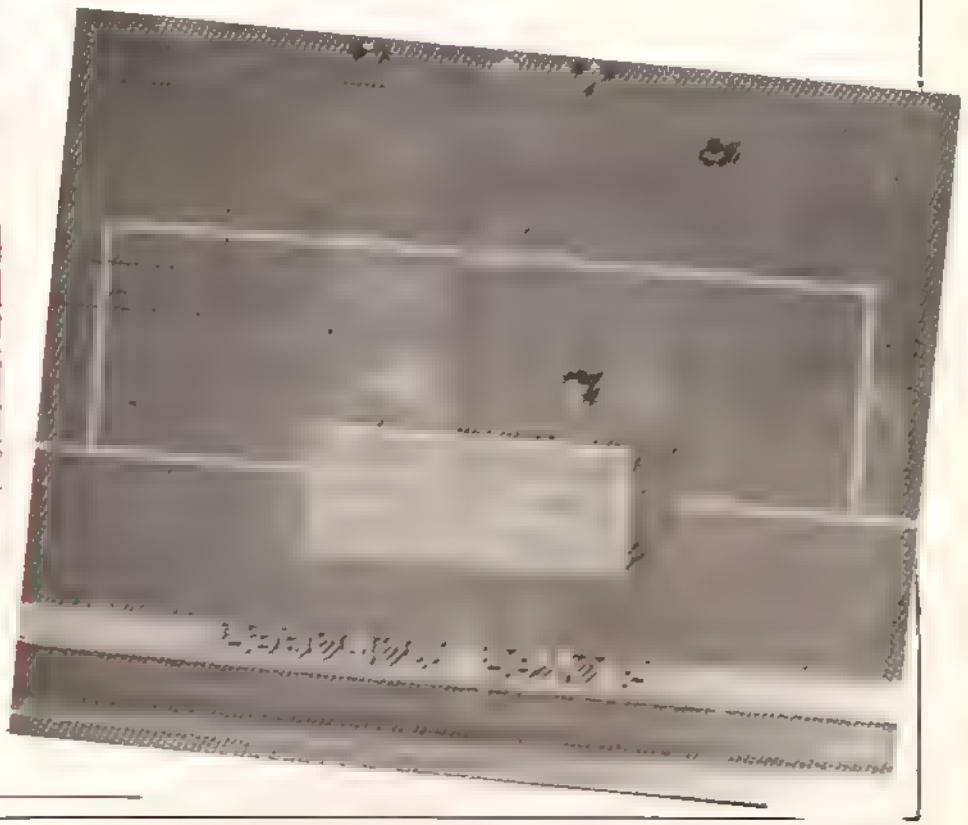
zeninizi belirleyin. Oyun başladığında sıkılırsanız. ESC ile devre yapabilir, oyun düzeninizi seçip, oyuna başlayabilir ve ESC ile oyundan çıkar, EXIT ile menüye dönebilirsiniz.

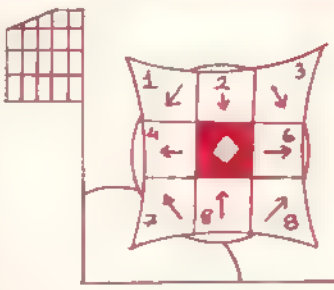
• Oyunun başlarında çok performans gösterirseniz, maçın sonlarına doğru oyuncularınız yorulduğundan joystick hakimiyeti zorlaşıyor. **"İnternational"** seviyede bilgisayar nasılsa bir enayi buldum her atakta devamlı gol atayım demiyor. Siz ne kadar iyi oynarsanız o da o oranda daha iyi oynuyor, centilmenlik örneği gösterip sizi 4 - 5 golle geçiştiriyor.

Bunlardan sonra hiç problem yok mu diyeceksiniz. Var tabi oyunda top hakimiyeti pek yok. Yani siz nereye gidersenız top oraya gitmiyor. Alışınca bunu atlatmak kolay. Yine de Amiga'da bütün zamanların en iyi en süper futbolu, Kick Off. Bol gollü, az sarı kartlı maçlar dileğiyle. Unutmayın biz buraya ölmeye gelmedik! En guzel günler sizın olsun, hoşça kalın.

ERGİN ORDU







Commodore

İŞTE FIRSAT

AMIGA

Her Hafta Yeni
C-64 Oyunları

Her Hafta Yeni
Amiga Oyunları

Telefonla veya mektupla adresinizi bildirin size devamlı olarak C-64, Amiga programlarını ve yan ürünlerinin listesini gönderelim.

C-64 Kasete Oyun
Çekimi
1.000 TL.

Maxell 5.25''
Disket
2.000 TL.

4 Oyun Dektirene
Oyun Bizden

- [illegible] ...ları Maxell Disket dahil 7.000.-TL
- [illegible] oyunları resimli kasette 4.000.-TL
- [illegible] paket oyunlar 6.000.-TL
- [illegible] disket dahil 2.500.-TL
- [illegible] Extern Drive 5/4 - 3/5 550.000.-TL
- [illegible] disket kutuları, temizlik kitleri, kartuşlar
- [illegible] C-64 Bakım ve tamiri
- [illegible] abonelerine indirim
- [illegible] Satıcısıdır.

Maxell 3,5''
Disket
5.100 TL.

YENİ YERİNDE YENİLİKLERLE

ferbi

Bilgisayar San. ve Tic. Ltd. Şti
TEL. 632 35 56 - 524 70 51

ADRESİMİZ:
Sofular Mah. Simitçi Şakir Sok.
İrtiş Apt. No: 14 Kat: 2 Aksaray/İst.
(Vatan Cad. Aksaray Metro İstasyonu yanı.)

Not: Sipariş bedelini Yapı Kredi Bankası 8085-3 Sofular Şubesi Aksaray-IST. no'lu hesaba yatırıp makbuz fotokopisini bize gönderdiğiniz takdirde siparişiniz derhal gönderilecektir.

HER TÜRLÜ COMPUTER HİZMETLERİNDE ZENGER

Commodore-64 AMIGA-500 ATARI

- *Bilgisayarlar disket sürücüler*
- *Yeni AMIGA, C-64 ATARİ ve MSX oyunları,*
- *Joystckler ve kartuşlar,*
- *Boş disket ve kasetler,*
- *Tek ve Paket oyun kasetleri,*
- *Kafaayar probleminiz için kafaayar devresi,*
- *Türkiye'nin her yerine ödemeli sipariş kabul edilir*

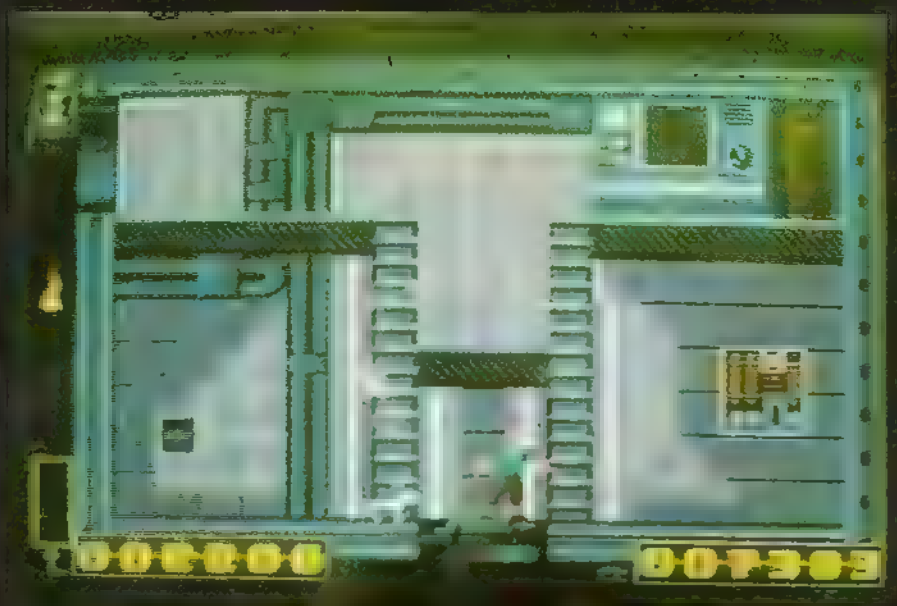
Toplu alışlar için %10 iskonto yapılır.

ZENGER COMPUTER CENTER

Sümer Sokak No: 6/B Kızılay-ANKARA
Tel: 230 66 66 Fax : (4)231 17 29

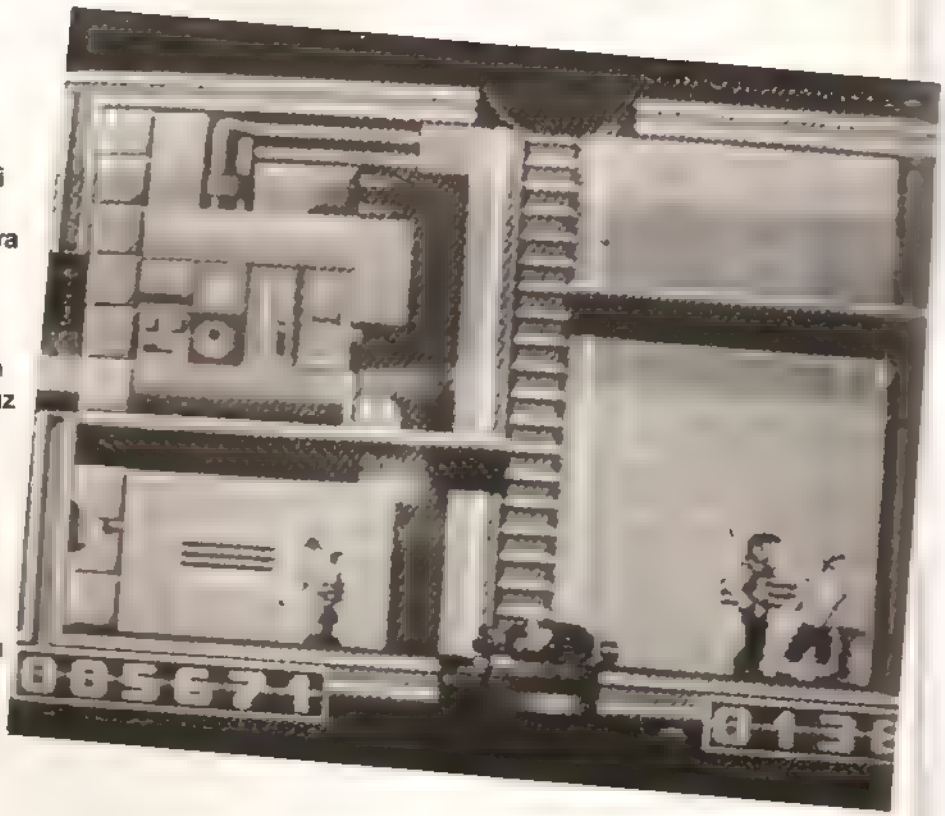
TINTIN ON THE MOON

Çizgi romanlarından oyunu yapılmadık bir Tenten kalmıştı sonunda o da yapıldı. Ama ünlü Fransız oyun firması İnfogrames'in hakkını yememek lazım. Yaptıkları oyun neredeyse çizgi filmden daha güzel. Ses efektleri de bunu fazlasıyla pekiştirmiş. Oyuna başlamadan önce dilinizi seçiyorsunuz. Almanca mı, İngilizce mi? Yoksa Fransıca mı? Size en yatkın olduğunuz dili seçin derim. Oyuna başlamadan size müthiş grafiklerle dolu bir demo sunulmuş. Ama bu demoyu geçmek isterseniz Esc tuşuna basmanız yeterli. Sonra oyunun ilk bölümüne geldik. Burada göktaşlarının arasından gidiyorsunuz. Toplamanız gereken iki çeşit obje var bunlar kırmızı ve sarı toplardır. Kırmızı toplar size alttaki haritada yol ilerletip bu bölümü geçmenizi sağlar. Her kırmızı top aldığınızda biraz ilerlersiniz. Sarı toplar ise geminize dayanıklılık verir. Dayanıklılık göstergeniz soldaki sayılardır. Her sarı top alışınızda bu sayının arttığını ve geminizin güçlendiğini göreceksiniz. Sağdaki sayılar ise size skorunuzu gösterir. Bu bölümde kayalara çarparsanız enerjinizin bir kısmı gider. İkinci bölüm ise geminin içinde geçiyor burada geminizdeki suikastçinin gemiye yerleştirdiği bombayı bulmaya çalışıyorsunuz. Bombanın yanı sıra birde suikastçi getiği yerleri ateşe veriyor. Sizde bir yangın söndürücü alıp bunları söndürmelisiniz. Suikastçi birde profesör Turnusol ve kaptan Haddock'u gördüğü zaman esir alıyor. Ama kaptan da onu esir



alıyor. Esirleri kurtarmak için onlara değmeniz yeter. Süikastçi elindeki tabanca ile sizi de bayıltıyor. Ondan bir sure kurtulmak için yüzüne yangın söndürücü püskürtmeyi deneyin. Diyelim ki yangınları söndürüp bombayı aldınız sonra bütün esirleri de kurturmalısınız. Kimlerin bağlı olduğunu sol üst tarafta görürsünuz. Bunu da yaptıktan sonra süikastçiyi de bağlarsanız (yangın söndürücü ile) bu bolümü geçersiniz. Ama bu bolümlerde işinizi çabuk görmelisiniz. Çünkü yangınlar geminizin gücünü sürekli azaltıyor. Sonra yine uzaya dönüyoruz. Yine aynı şekilde fakat burada daha fazla göktaşı var. Oyun ilerledikçe süikastçinin yerleştirdiği bombalar ve goktaşları artıyor. Bazen toplayacağınız bombalar (bu bombaların kaç tane kaldığını alt tarafta görebilirsiniz.) Üstünde durduğunuz katın altında veya tırmanılamayan yerlerde çıkıyor. Burada yapabileceğiniz hiçbir şey yok. Mecburen geminizin patlamasını seyrediyorsunuz. Zaten İNFOGRAMES neyi doğru yapabilmiş ki? Eğer bütün bölümleri geçer de Aya inebilmeyi başarırsanız sizi süper bir son ekran bekliyor.

ŞAHİN DERYA



64'ler ABONELERİNE TENZİLAT YAPAN FİRMALAR

A.B.C BİLGİSAYAR
Baraj yolu 6 durak No: 1 Hatıra apt. **ADANA Tel: 1728 66**

ALTINBAŞAK LTD. ŞTİ.
Sağlık sok. 33/6 Sıhhiye **ANKARA Tel: 133 25 07**

ABDİ TİCARET
Hürriyet cad 2/D **GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240 26**

ALTINNESİL BİLGİ İŞLEM MERKEZİ
Islıce mah adaş sok 24/B **UŞAK Tel: 148 07**

BİLTUR BİLGİSAYAR
PTT Yanı ışıklı sok. 5/B **BALIKESİR**

COMPUTERLAND
Anafartalar cad 95/4 **ANTALYA Tel: 12 12 07**

EKİM-2 ELEKTRONİK
Esnaf sarayı kat 3 No: A/329 **ESKİŞEHİR Tel: 418 06**

KARTAL TİCARET
Hükümet cad. 46 **ERZİNCAN Tel: 170 93**

İRFAN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Hürriyet cad Keyvan bey Pasajı 8-9 **GAZİANTEP Tel: 17 881**

TEKFON
Şahabiye mah. F. Fevzioğlu cad. 40 **KAYSERİ Tel: 124 18 - 259 58**

PİRAMİT BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
İş Bankası aralığı 5/B Heykel **BURSA Tel: 20 73 08**

SIRÇA SARAY
Namık Kemal cad 52/A **İSKENDERUN Tel: 140 41**

SEDAN LTD. ŞTİ.
Meşrutiyet cad No: 10/39 **Bakanlıklar/ANKARA Tel: 118 07 82**

OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. 44/A **ZONGULDAK Tel: 117 97**

ÖZGÜN PAZARLAMA
Bayol Pasajı No: 47 TEKİRDAĞ Tel: 182 83

DATACOM BİLGİSAYAR
Kızılcık Cad No: 5 **ESKİŞEHİR Tel:37 360**

BARIŞ BİLGİ İŞLEM
857 sok. Anadolu pasajı 17/A No: 10 **KONAK Tel: 25 90 73**

IDEASOFT COMPUTER & SOFTWARE HOUSE
1710 sok 9/2 **KARŞIYAKA Tel: 23 33 48**

PHOENIX COMPUTER HOUSE
İnönü cad. 302 Ademoğlu pasajı 33 **HATAY Tel: 31 95 03**

TAMER KİTAP KIRTASİYE
1728 sokak 52/A **KARŞIYAKA Tel: 68 14 00**

TAYLAN TİCARET LTD. ŞTİ.
Talatpaşa Bulvarı no 40 ALSANCAK: 14 08 82

Zeki **ZENGER**
Sümer Sok 6-B Kızılay **ANKARA Tel:23 02 43 - 230 66 66**
İSTANBUL

BİLDEN BİLGİSAYAR
İstiklal cad. sahna sok. Ali Han Kat: 5 No: 507
GALATASARAY Tel: 152 47 27

BİL-MER
Halkçı sok. 33/7 Bakırköy işhanı ve çarşısı **BAKIRKÖY Tel: 570 34 90**

BİL-TEK BİLGİSAYAR
Ebuzziya cad. Marmara çarş. kat: 1 105-106
BAKIRKÖY Tel: 583 14 90

BUKET BİLGİSAYAR
Osmanağa Camı yanı Pavlonya sok. no: 5 **KADIKÖY Tel: 347 69 97**

BİMOMAK LTD. ŞTİ.
Mebusan Yokuşu SSK. işhanı 220
FINDIKLI Tel: 143 63 42 - 152 08 31
Kızılelma cad. 15/4 **FINDIKZADE Tel: 586 67 79**

BOĞAZİÇİ BİLGİSAYAR A.Ş.
Abide-i Hürriyet cad. Polat Celil Ağa işhanı k.3 no: 14
MECİDİYEKÖY Tel: 172 55 54

CAN MÜHENDİSLİK SAN. TİC. A.Ş.
Rıhtım cad Hacıonbaşılar işhanı Kat: 4
KADIKÖY Tel: 347 30 36 - 346 33 86

COMPUSHOP
Nadide sok. 33 Bağkur Blokları **MERTER Tel: 584 19 44**

DATA BİLGİSAYAR
Akaretler Spor cad. 62 **BEŞİKTAŞ Tel: 161 30 96**

DİJİ BİLGİSAYAR DANIŞMANLIK CEM KAPTANOĞLU
Akasya sok. Akasya apt. No: 9/4 **GÖZTEPE Tel: 363 31 53**

ELECTROMODE
Kayışdağı cad. 280. Üst **GÖZTEPE/ERENKÖY Tel: 360 63 92**

EMEK ELEKTRONİK
Millet cad. 90/2 **FINDIKZADE Tel: 523 11 40 - 525 47 52**

EFOR BİLGİSAYAR
Sofular mah. Açıklar sok. 2 **FATİH Tel: 532 50 37**

FERBİ BİLGİSAYAR LTD.ŞTİ.
Sofular Mah. Simitçi Şakir Sok. İrtiş Apt. No: 14 Kat: 2 Aksaray/İST
Tel: 524 70 51 (Aksaray Vatan Cad. Aksaray Metro Durağı yanı)

GÖGE ADİ. KOM. ŞTİ.
Soğütçeşme cad. 129/7 **KADIKÖY Tel: 336 60 54 - 345 06 78**

KADIKÖY BİLGİSAYAR
Mühürdar cad. 70/34 Akmar Pasajı **KADIKÖY Tel: 345 06 78**

KADRİ ÇAKMAK
Doğancılar cad. 55 **ÜSKÜDAR Tel: 342 62 61**

KİNG LİMİTED
Ihlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A **BEŞİKTAŞ Tel: 181 65 87**

MASTER COMPUTER CLUB
Bağdat cad. 298/3 **ERENKÖY Tel: 356 44 79**

MİKOM BİLGİSAYAR UYGULAMA MERKEZİ
Kayışdağı cad. no: 202 **GÖZTEPE Tel: 360 03 31**

MİNE ELEKTRONİK
Moda cad. 46 **MODA Tel: 336 09 16**

OSAM LTD. ŞTİ.
Ebuzziya cad. Sakızlıyalı sok. 3 **BAKIRKÖY Tel: 583 72 46**

ÖLMEZ BİLGİSAYAR
Necip Asım sok. 34/A **ÇAPA Tel: 587 72 03**

PEGASUS COMPUTER CENTER
Bağdat cad. Köşemiz apt. 209/8 **SELÂMİÇEŞME Tel: 336 58 89**

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Halitağa cad Ekşioğlu işhanı 21 **ALTIYOL KADIKÖY Tel: 338 30 25**

SKY ELEKTRONİK
Valikonağı cad Konak Pasajı. 109 K:1/38 **NİŞANTAŞI Tel: 148 43 83**
Ebuziya cad. Özgüray Pasajı 17/32 **BAKIRKÖY Tel: 583 54 03**
Mimar Kemalettin cad. 37/1 **SİRKECİ Tel: 326 58 37**

SÜER ELEKTRONİK
Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 **KADIKÖY Tel: 346 24 00**

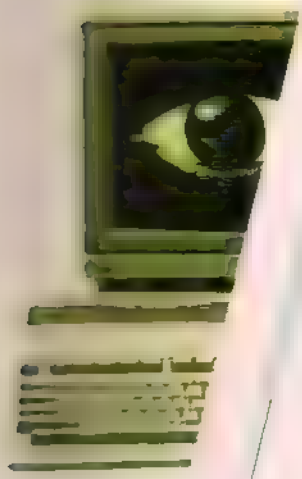
TETİKLER DIŞ TİCARET
Selamsız cad. Eser Çarşısı K:1 No: 34/78 **ÜSKÜDAR Tel: 334 99 94**

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.
Rıhtım cad Başçavuş sok. Yazıcıoğlu işhanı 3/54
KADIKÖY Tel: 336 73 54

VIOLET COMPUTER
Bağdat cad. 378/2 **ŞAŞKINBAKKAL Tel: 369 05 69**

HİKMET BİLGİ İŞLEM MERKEZİ
Şemsettin Günaltay Cad. No:205/3 Tüccarbaşı
Erenköy/İST.

64'ler sayfa 41



Mutluyuz... Gururluyuz...

Dünyanın 36 Ülkesinde üretilen en yeni ve süper 127 adet AMIGA programını **son bir ayda** listelerimize dahil ettik.

Avrupa'da her ay yayımlanan Amiga Commodore User ve Video Games + gibi dergilerde bulunan ve tavsiye olunan Amiga ve C-64 programları ***'EXCLUSIVE CLUP'*** Üyelerimizin istifadelerine sunulmuş bulunmaktadır.

Ayrıca zaman zaman Dünyanın en ünlü 'Disc' üreticilerinin markaları ile toptan fiyatının da altında kampanyalar düzenleyerek, ***'EXCLUSIVE CLUP'*** Üyelerimize yardımcı oluyoruz.

Şimdi üyelerimizin ne kadar mutlu ve şanslı olduklarını düşünebiliyormusunuz!...

En büyük üzüntümüz yöremiz dışındaki Sayın İstanbul sakinleri denizleri ve uzak yolları aşarak bize kadar gelme zahmetine katlanıyorlar. Yakın gelecekte yeni şubeler açarak biz onlara geleceğiz.

Gelin ***'EXCLUSIVE CLUP'*** Ailemize katılın YENİ ANLAYIŞLA tanışın, farkı farkedin.

Şimdiden mutlu ve şanslı kişiler arasında yerinizi alın.

Tatilin son günlerini keyfinizce yaşayın.

ETİLER & YEŞİLKÖY COMMODORE CENTER

ETİLER COMMODORE CENTER
Nispetiye Caddesi Yıldız Çiçeği Sokak
No: 3 ETİLER - İST.
TEL. 165 31 25

YEŞİLKÖY COMMODORE CENTER
İstasyon karşısı, Canık Pasajı No: 39
YEŞİLKÖY - İST.
TEL. 573 60 61

STORM WARRIOR

Karanlık güçler ülkenizi ele geçirmiş durumda. Kötü büyücü kraliçe krallığınızı bir yüz yıl boyunca kötülük fırtınası altında kalacak şekilde lanetledi. Kraliçenin yarattığı seller, fırtınalar ve yağmur birçok ölüme ve hasara yolaçıyor. Bu buyu bozulana kadar devam edecek.

Bu gorev size yani krallığın prensine duşuyor. Yola sadece kılıcınızla çıkacaksınız. İlk göreviniz onun kötu askerleriyle savaşıp kalesine ulaşmak. Yolculuk sırasında kimseye güvenmeyin. Herhangi bir kimse buyuden etkilenmiş olabilir. Unutmayın...

Şimdi oyuna geçelim. **Birinci bölüm** ormanda geçiyor. Orman çok tehlikeli, her yer büyucünün savaşçıları ile dolu. Her biri beş vuruşta ölür. Bunlar her yerden çıkabilirler. Örneğin, iki ağacın arasından geçerken birden ağacın gövdesinden çıkabilirler. Burada dikkat etmeniz gereken şeylerden biri de ağaçlar Ağaçlardan taşlar attılır. Bunlara çarpmamalısınız. Tepeleri de takla atarak tırmanın. Ormanın sonunda sizi büyük bir canavar bekliyor. Bu canavarı seri vuruşlarla öldürün. Burayı geçince kaleyi buluyorsunuz.

İkinci bölüm olan kalede gene düşman savaşçılar var Bunların yanında önemli olarak kafalar var. Bu kafalara dikkat edin, çünkü ağızlarından ateş atarlar. Bu ateşlerden eğilerek veya sıçrayarak kurtulabilirsiniz. Burada hiç oyalanmadan dağdaki tepeler gibi atlayarak geçin. İlerledikçe daha çok ve sık kafa çıkıyor. Bu bölüm sonunda da orman daki gibi bir canavar çıkıyor. Bunu da aynı şekilde öldürün. Öldürdukten sonra kraliçenin şatoda değil yer altında oldu ğunu anlıyorsunuz ve üçüncü bölüm başlıyor.

Üçüncu bolumde yer altına inebilmek için belli bir süre düşmanlarla savaşarak aşağı ya doğru atlıyarak ve düşerek iniyorsunuz. Düzlüğe ulaştığınızda yukarıdan sivri kayalar düşüyor. Düzlükten sonra biraz daha aşağıya ininince bu bölumün canavarı ile karşılaşıyorsunuz. Canavardan sonra oyunun son bölümü olan dorduncu bölüme geliyorsunuz.

Bu bölüm diğerlerinden da ha zor. Dikkat etmeniz gere ken en önemli duşman duvar lardaki dev kuru kafalar.

64'ler sayfa 43

Bunlar her yone ateş eder. Şımdi burada yazdıklarımı ay nen uygulayın: Devamlı sola ılerleyin ekran durduğu zaman tam ortadaki taşın ustu ne çıkın taş sızı ust kata gotu recek. Üst katta sağa doğru iki ekran ılerleyin. Üçüncü ekra na çok yavaş geçin, taşın ucu na kadar ılerleyin, buradan karşıya atlayın. Karşıdaki ta şa bını ust kata çıkın,bir ekran sola gidin. taşa binip dördüncü kata çıkın, bir ekran sağa gittikten sonra ikinci ekrana geçerken yavaşlayın ve uçtan atlayın. Bir ekran sağa ılerleyin. taşa binin, gene ta şa binin, bir ekran sağa gidip taşa binin ve oyundaki son canavarla dövüşun ve oyunu bitirin.

Storm Warrıor her yonüyle super bir oyun. Grafikler muhteşem, muzik buyuleyici. Oyunun tek kötü yanı efektleri

Sıze önereceğim oynama şekli daha çok yukarıdan vurun, yakın dövüşlerde tekme kullanın. Canavarlara seri vuruşlar yapın. Ağaç ve sutünlara dikkat edin, içlerinden kamufle edilmiş adamlar çıkar. Oyun sırasında aşağıda düşmana kaç vuruş yapmanız gerektiği sağ ve solda, skorunuz ortada gösterilir. Düşmanlar ölürken dizlerinin üstüne çöküp duşer, ölürler.

Storm Warrıor'ın en kötu yanı kısa olması. Hevesiniz kursağınızda kalıyor. Oyunun son ekranı da yok fakat çok guzel bir tebrik ekrana var. Bence kaçırılmayacak bir oyun...

JOYSTICK HAREKETLERİ·
joy aşağı eğilme
joy sağ yürüme
joy sol geri geri yürüme
joy sağ ateş ortadan vurma
joy ateş yukarı yukarıdan vurma
joy ateş sol sola dönme
joy ateş sağ sola donukken sağa dönme
joy yukarı sıçrama
joy sağ üst çapraz kılıcı kaldırma
joy ateş sağ alt koşe alttan vurma
F1 müzik F3 efekt Runstop pause space unpause Q yeni oyuna giriş

MERT HEKİMCI

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Müzik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Ses-Efekt	■	■	■	■	□	□	□	□	□	□
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■	■	□	□
Genel	■	■	■	■	■	■	■	■	□	□

64'ler sayfa 44

EMPIRE, WARGAME OF THE CENTURY

Universal Military Simulator'u oynayıp sevenler Amigalarının başına UMS kadar gelişmiş olmasa da basit grafikleri ile taktik meraklılarını cezbedebilecek savaş simulasyonu Empire bilgisayarcınızda. Bu oyunda amacınız diğer savaş simulasyonlarından daha hayalci. Amacınız düşmanı ezip geçerek indiğiniz gezegeni işgal etmek. Şimdi gelelim oyunun özelliklerine.

Oyun 1 ile 3 kişi arasında oynanabilir. Oyunun başında sorulan şifre kırıldığı için rahatça geçebiliriz. Oyunun en büyük orjinallıklerinden biri de etrafı yavaşça tanımamız. Harekete geçen bir üniteniz hareket ettiği karenin çevresini gösterir. İlk başta sadece kendi şehrimizi ve çevresindeki 8 karelik bir alanı tanıyoruz ve bu safhada karşımıza bir liste çıkıyor. Bu listede o şehirde ne üretmek istediğimiz soruluyor ve seçenekler gösterilyor. Her silahın belli bir yapım süresi var. Bunlar oyunun başında ayarladığınız "production" yeteneğinize göre belirleniyor. Production yeteneğiniz % 50 olduğunda bir tank birliğinin üretim süresi 3 eldir. Bir taşıyıcının ise 32 Şimdi bazı önemli silahların kullanım yolu:

ARMY: Menzili 1'dir. Komşusu olan her üniteye saldırır. Bağımsızdır.

FIGHTER: Menzili 20'dir. 7'şer ilerler. Menzili içindeki her üniteye saldırır.

TRANSPORT: Menzili 2'dır. Bağımsızdır. Tanklara saldıramaz.

SUBMARINE: Menzili 2'dir. Bir düşman ünitesiyle yanyana gelirse bile gözükmez. Bağımsızdır.

CARRIER: Uçak gemisidir. Menzili 2'dir. Tanklara saldıramaz.

BATTLESHIP: En güçlü silahtır. Her yere saldırır. Bağımsızdır. Menzili 3'tür.

Yukarıdaki "Roll Down" menüden oyunun her safhasında ordularınızın durumunu görebilirsiniz. Zorlu fakat zaferle biten bir savaşın sonunda verdiğimiz saatlere karşı sadece duşmanın yenildiğini yazıyor. İlk başlarda zevk vermesine rağmen sonradan insanı bezdiren bu oyunu arkadaşınızdan alabilirsiniz. Ama UMS dururken buna para vermek mi? Asla...

KEMAL DENİZ AKSOY

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■							
Müzik										
Ses Efekt	■	■	■	■	■	■				
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■				
Genel	■	■	■	■	■					

MERT GÖKKAYA

WOLFMAN

Dolunaylı gecelerde uykusuz geceler geçirten bir uluma duyduğumuzda bizi korkudan titreten, kurtadamları tanımayanız yoktur.

İşte RODPİKE, yani Dracula, Frankenstein, Jack the Ripper gibi diğer nefis korku adventure'larını yapan firma bu canavar takımı içinde kurtadamların eksikliğini duymuş ve romanıyla beraber üç bölümden oluşan Wolfman'i yazmış. Roman da, oyun da çok başarılı. Oyunda David isimli, tanrının laneti uğramış bir delikanlıyı canlandırıyorsunuz. Amacınızı David'i iyileştirmek. Yani kurtadamlıktan kurtarmak. Oyunda kurtadam olmak oyunda genellikle sizin sonunuz oluyor. Bazen kurtadam olmadan kurtulamayacağınız düşmanlarla karşılaşıyorsunuz. İşte burada kurtadam olmak için elinizden geleni yapmalısınız. Ay ışığının olduğu yerde her an ümit vardır. Oyunda ilerledikçe üstün bir sanat ürünü olan text'ler sizi etkileyecek ve bir süre sonra kendinizi sahiden kurtadam olarak hassedeceksiniz. Hatta ulumaya bile kalkabilirsiniz. Bu da oyunun başarısını gösteriyor. Size yardım edebilecek tek insan olan Lama Ki Shan'ı ararken işin içine bir de aşk karışıyor. Nardia adlı bir kız sizi ikinci bölümde donmaktan kurtarıyor. Daha sonra üçüncü bölümde kurt avcıları tarafından kaçırılıyor. Böylece görevinize bir de Nardia'yı kurtarmak yükleniyor. Ama merak etmeyin Ki Shan'ın hayaleti yol boyunca size yardımcı olacak. Oyun 16. yüzyılda mistik bir ortamda geçiyor. Kurtadama dönüşme ve öldürme sahneleri kelimelerle anlatılamayacak kadar ürkütücü ve gerçekçi. Nardia ve David arasındaki duygusal ilişki de aynı ustalıkla anlatılmış. Bilmeceler zor ama önünüzde belli sıralarla çıkıyor. Oyun içindeki dijitilize grafiklerde Wolfman'e ayrı bir renk katıyor. Wolfman benden tam not aldı.

PART 1:

Oyuna odanızda kafanız ağrı içinde şaşkın bir vaziyette uyanarak başlıyorsunuz. Yüzünüz, elleriniz, üstünüz kan içinde. Ellerinizi inceleyince kanın size ait olmadığını şaşırarak öğreniyorsunuz. İlk yapacağınız şey elinizi yıkamak. "Wash Hand" sonra aynaya bakın "Look Mirror" ve çekmeceyi açıp temiz bir tünik alıp giyin. Kirli gömleyi çıkartıp ateşte yakın. "Burn Doublet". Şimdi dışarı çıkabilirsiniz. Dün gece Mayor'un kızı öldürülmüş ve katilin bu yöne koştuğu görülmüş. Tabii siz hiç delil bırakmadığınızdan sizden şüphelenmeyeceklerdir. Locksmith'in dükkanına gidin ve burayı inceleyin. Buradaki kutunun kapağını incelediğinizde bir anahtar bulacaksınız. Bunu alıp terkedilmiş Kiliseye gidin. Yeri inceleyin. Bir tahta

64'ler sayfa 46

göreceksiniz. Bunu ittirin ve yeniden yeri inceleyin. Yerdeki kapıyı açın ve içeri girin. Buradaki yeraltı kemerini inceleyince cam bir kasanın içinde bir kitap göreceksiniz. Kasayı açmak için sırayla "put key", "push key", "remove key" yazın. Kitabın kapağını okuyunca Lama Ki Shan adlı bir keşişin kurtadamları hakkında yazdığı bir kitap olduğunu anlıyorsunuz. Kitabı açın ve okuyun. Kitap 3 yüzyıl önce yazılmış ve kurtadamları iyileştirme metodları hakkındaki araştırmalardan söz ediyor. Şimdi amacınız kitabı yazan keşişi bulmak veya öğrencilerinden bu metodları öğrenmek. Buradan çıkıp sizin için fazla tehlikeli olan bu köyü terk edin birkaç gün sonra yürümekten yorgun düşecek ve bir köprünün altında uyuyacaksınız. Gece olunca dolunayın bütün ihtişamıyla derede yansıdığını görüyor ve kurtadam oluyorsunuz. Köprüden yaklaşan ayaksesleri duyuyorsunuz. Kurtadam olduğunuzdan birini öldürmeden ve yemeden huzur bulamayacaksınız. Köprüdeki adamın iyice yaklaşmasını bekleyin (yedi Defa "Wait" yazın) sonra gözlerinizi kapayın. Uyandığınızda gündüz olacak ve karşınızda kara kalp ormanı bütün esrarengizliği ile uzanacak. Tahtanın üzerindeki sözler sizi etkileyecektir. Neyse burada elimizi çabuk tutalım yoksa zehirli gaz sizi melankoliye sürükleyecek ve çıldırttacaktır. Önce mezar - dan şişeyi alın ve derede doldurun sonra çayırdaki otları sulayın. Tahtaya gidip geri dönün beyaz tomurcuğun maviye dönüştüğünü göreceksiniz "Smell blue bloom". Bunu koklayın. Sarı saçlı bir kadın

hayali size mezarlıkta bekleme nizi söyleyecektir. Sonra Ki Shan olduğunu öğreneceğiniz kukuletalı bir kesiş hayaleti belirecek ve gözlerinizi kapatıp size büyü yapacaktır. Gözlerinizi kapayınca, gözleri sarı alevlerle yanan bir kurt kafatası göreceksiniz ve birtakım garip olaylardan sonra kendinizi bir vadide bulacaksınız. Önce havuzu inceleyip buradaki sazları ve platodaki çakmaktaşını alın. Bataklığa gidin ve sırayla "pierce marsh", "Hit Flint", "Burn Bullrush" yazın artık meşaleniz olduğuna göre mağaradaki tuzağa düşmeyeceksiniz. Mağaraya girin ve çakmaktaşını fırlatın. Tuzak bozulunca odadan tabutu alın sonra koridora gelin canavar üzerinize yürüyene kadar bekleyin (8 Wait) Sonra mağaranın ağzına gidin (buradan "West" 'i dört defa yazın) arkanıza ay ışığı vurduğundan kendinizi güçlü hissedeceksiniz. Şimdi uluyun "Howl" ve kurtadam olup canavarı öldürün. Buradaki doğüş ve canavarın tasfiri bölümlerinin çok iyi olduğunu belirtmeliyim. Bundan sonra tabutu sandal gibi kullanarak bataklığı geçmeniz gerekiyor sanarım...

PART II:

İkinci bölümün başında Nardia isimli dağlarda yaşayan bir kızı canlandırıyorsunuz. Önünüze garip bir yabancı çıkıyor. Bunun kim olduğunu tahmin ediyorsunuzdur. Biz onu ne kadar iyi tanısakta Nardia tanımıyor. Bunun için ona bakın "Look Man" ve şunları söyleyin. "Say-Hello, Are you ill, Are you tired, Are you hungry, Are you thirsty, Where are you from, Where are you going, What is your name, What are you doing, Can help you, Co-

me with me'' Burada diyologlar çok iyi canlandırılmış. Evet,evine götürdüğü bu yabancının ne büyük bir tehlike olduğunu henüz Nardia bilmiyor. Eğer gerekeni yapmazsa güneşin doğuşunu bir daha asla göremiyecek. Önce yatak odasındaki perdeyi kapıyarak ayışığının odaya dolmasını engelleyin. Sonra soyunun yatağa girin'' ''Get İnto Bed'' sonra David'i öpün. Sabah olunca iki sevgili ayrılacak ve siz David'in kontrolünü alacaksınız. Uzun bir süre sonra hudutta ve siz David'in kontrolünü alacaksınız. Uzun bir süre sonra hudutta iki barbar nöbetçi yolunuzu kesiyor ve Emageth kalesinin muhafızları olduklarını, sizin hangi köye gideceğinizi bilmeden bir yere bırakmayacağını söylüyorlar. Onlara ''ASHENLEA'' deyin. Bu sadist muhafızlara buda yetmeyecek, orada yalnızca yaşlı bir kesişin yaşadığını ve sizin onu soymaya gittiğinizi zaten sizin bir hırsıza benzediğinizi bahane ederek sizi kalenin zindanlarında çürümeye atacaklar. Hücrenizde gittikçe tükenirken onların arasıra parmaklıklardan bakıp eriyişinize gülmeleri oldukça sinir bozuyor.

PART III

Bu bölümde amacınız Nardia'yı kurt avcılarından kurtarmak ve Ki Shan'nı bulmak oyunun başında kişişin size sorduğu soruya ''NEZMOOR'' deyin. Önünüzde harabe ve terk edilmiş bir şehir bulunuyor. Önce binaya gidin ve yere bakın sonra yukarı çıkın ''Climb Pillar''. Çatıda da yere bakınve pelerini alın sonra tekrar yere bakın. Az önce pelerinin altına gizlenmiş kristali bulacaksınız. Büyücünün evinde de yere bakın bulacağınız barut torbasını alın. Dükkandaki zinciri alıp mabetin kapısına bağlayın ''tie chain to doorway''. Böylece bir alarm yaptınız. Yorgunluktan uyumadan lahitin tepesine çıkın ve lahitin üzerine oyulmuş kurt kafasının gözündeki boşluğa kristali takın ''Fit Crystall to recess''. Sonra uyuyun zincirdeki şıkırtıyı duyup uyanacaksınız. Kristalden yansıyan ışık sizi kurtadam yapacaktır. Dört tane kurt avcısını vahşi bir şekilde öldürüp yedikten sonra Doğu duvarındaki büyük pencereden giren bir ışık huzmesinin batı duvarında kristalden geçip bir kriş yarattığını hayretle göreceksiniz. Duvarı inceleyin ve buradaki düğmeye basın. Kulenin tepesindeki kapağı kaldırmaya gücünüz yetmiyor. Yine insanüstü gücünüze ihtiyacınız var bunun için ''look floor'', ''examine flagstones'', ''lift flagstones'', ''look to moon' yazın. Tünelden çıktıktan sonra kendinizi kurt avcılarının kampında bulacaksınız. Yere bakın ve ağaca tırmanın, sonra barut torbasını kampın ateşine bırakın. Patlama kurt avcılarını öldürecektir. Nardia'nın kitli olduğu kuleye girebilmek için yanan odunları alıp kapıyı ya-

64'ler sayfa 48

kın, sonra ceseti inceleyin hançerini alın, sımsıkı sıkılmış yumruğunu inceledikten sonra cesedin elini kesip "hack Fist" anahtarı alın yukarıdaki demir kapıyı açınca Nardia'ya kavuşacaksınız. Göz yaşartıcı bir kavuşma ve ihtiras dolu bir geceden sonra sabah Ki Shan'ın hayaleti doğru yolda olduğunuzu ama kamptaki infilaktan kurtulan bir avcının sizin peşinizde olduğunu söyleyecektir. Epey ilerledikten sonra soğuk bir bölgeye geleceksiniz.

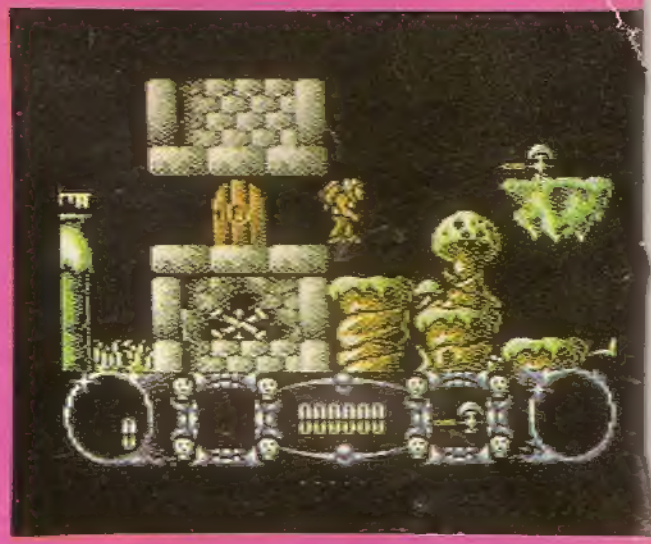
Hemen pelerinizi sevgilinize verin onu donmaktan kurtarın. Sonra kendinizi esrarengiz bir çiçek tarlasında bulacaksınız. "Pick Flower" komutuyla tarladaki çiçekleri temizliyerek ve verdiğim haritaya bakarak buradan kurtulun. Bundan sonra karşınıza kurt avcısı çıkacak sizi öldürdükten sonra kadınınıza bazı şeyler öğreteceğini söyleyerek silahını size doğrultuğunda yüzünün büyük bir bölümünün yandığını tiksintiyle göreceksiniz. Hemen topladığınız çiçekleri yiyin ve kurtadam olup onu öldürün. Büyük kapıların yanında Nardia'yı öpün. Ki Shan kapıdan çıkacak ve aradığınız bütün soruların içerde olduğunu söyleyecektir. Sevgilinizle el ele mutluluğa yürürken dehşetle aya bakacaksınız ve anımsayaycaksınız. Benden bu kadar başka bir oyunda görüşmek üzere... AUUU-UUUUUU.....!

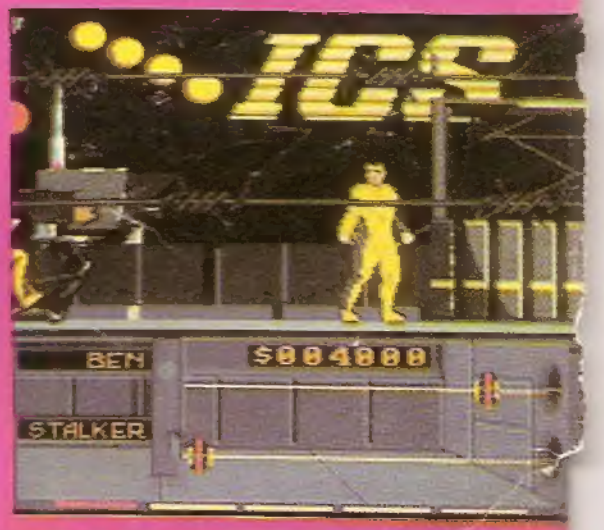
RASİM MİNGÜ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
Genel	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

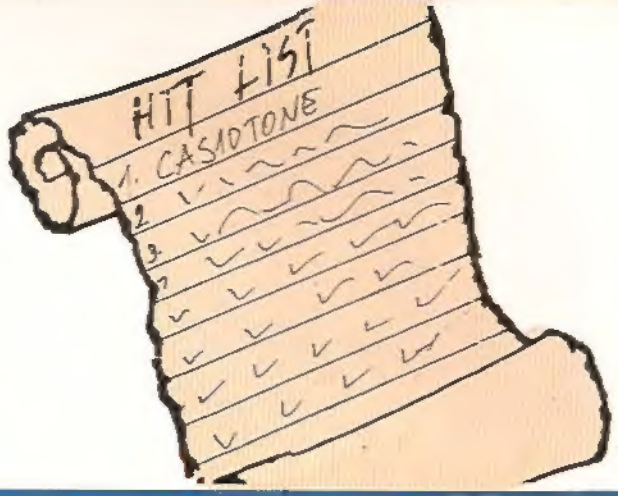
İLK YİRMİ

1- HOSTAGES
2- FORGOTTEN WORLDS
3- LICENCE TO KILL
4- DOUBLE DRAGON
5- RED HEAT
6- RENEGADE III
7- AAARGH
8- VIGILANTE
9- HOLLYWOOD POKER
10- SKATE BALL
11- ROBOCOP
12- SAS COMBAT
13- MOTORHEAD
14- OUT OF DEEP
15- STORMLORD
16- TEST DRIVE II
17- BAAL
18- KICK OFF
19- RUNNING MAN
20- TOM and JERRY





LİSTE BAŞI...



CASIOTONE

MÜZİĞE BAŞLAMANIN
YAŞI YOKTUR
CASIOTONE
MÜZİK ALETLERİ
ile TANIŞIN...

Beko

Genel Dağıtıcı: Beko Ticaret A.Ş.
İstiklâl Cad. 349-BEYOĞLU-İSTANBUL 152 49 00 - 146 64 06
Ankara: 117 31 25 - İzmir: 18 20 00 - Adana: 280 835

"Lider Müzikçi" **CASIOTONE**

Çevir Pedalı

Beldesan
BİSİKLET

Beko

Genel Satıs: **Beko Ticaret A.Ş.**
Merkez : İstiklal Cad. No: 349
80050 Beyoğlu - İstanbul
Tel:152 49 00 (7 Hat) - 146 64 06
Ankara : 117 31 25
İzmir : 18 20 00
Adana : 28 08 35 - 28 02 65

Koç

REPRO